



## Rollo Universal und Rollo Premium – schnell einsatzbereit, stoppen in jeder Position

### Rollo Universal

- Durch bewährtes Rollo-Prinzip mit einem Handgriff einsatzbereit
- Stufenlose Formatwahl
- Wand- oder Deckenmontage möglich
- Vierkant-Stahlblech-Gehäuse in modernem Design, Querschnitt ca. 6,8 x 6,8 cm bzw. 8 x 8 cm bei 244 cm Projektionsflächenbreite
- Gehäusefarbe: weiß

### Projektionsfläche Rollo Universal und Rollo Premium

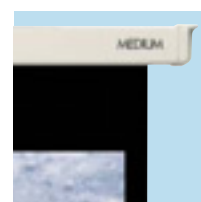
- Aufprojektion, **Typ D**
- Leuchtdichtefaktor nach DIN 19045, ca. 1,2
- Mattweiß, auf Gewebebasis
- Rückseite: schwarz, lichtdicht

### Rollo Premium

Ausstattung wie Rollo Universal, jedoch:

- **Einfahren der Projektionsfläche mit Slow-Return-Effekt, d.h. Projektionsfläche rollt sich langsam und geräuscharm wieder auf**
- **Besonders hochwertige Gewebe-Projektionsfläche**
- **3 cm schwarze Umrandung im 1:1 Format (bei 244 cm: 5 cm Umrandung)**
- **Erhältlich auch in 4:3- und 16:9-Formaten mit schwarzer Maske**

**NEU  
NEW**



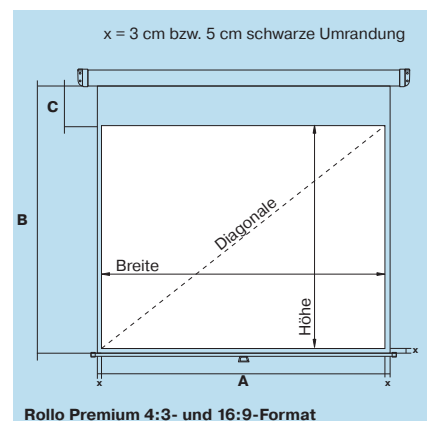
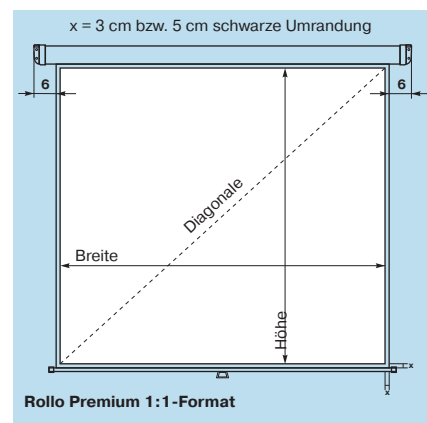
Schwarze Maske bei Premium 4:3 und 16:9 Format

### Rollo Universal

Außenmaß B/H cm	Diagonale cm/inch	Gewicht netto kg	Art.-Nr.	Preis €
153/153	204/80	6,0	184821	69,-
183/183	246/97	7,0	184831	79,-
203/203	274/108	8,0	184841	99,-
244/244	325/128	9,5	184843	129,-

### Rollo Premium

Bildmaß B/H cm	Außenmaß B/H cm	A cm	B cm	C cm	Diagonale cm/inch	Gewicht netto kg	Art.-Nr.	Preis €
<b>Format 1:1</b>								
147/147	153/153				208/82	6,0	16301	85,-
174/174	180/180				246/97	7,0	16302	99,-
197/197	203/203				279/110	8,0	16303	125,-
234/234	244/244				331/130	9,5	16304	159,-
<b>Videoformat 4:3</b>								
170/128		180	158	25	213/84	6,8	16312	105,-
193/144		203	180	30	241/95	7,8	16313	129,-
234/176		244	232	50	293/115	9,2	16314	175,-
<b>Kinoformat 16:9</b>								
170/95		180	125	25	195/77	6,8	16322	109,-
193/109		203	144	30	222/87	7,8	16323	135,-
234/132		244	187	50	269/106	9,0	16324	179,-



## Zubehör

### Wandabstandhalter

Länge bis 55 cm stufenlos einstellbar

Art.-Nr. 184851

1 Paar 39,- €