

**ViewSonic®**



---

**IFP6550/IFP7550/IFP8650**  
**Commercial Touch Display**  
**Bedienungsanleitung**

Modellnummer: VS16954/VS16876/VS16874

## **Vielen Dank, dass Sie sich für ViewSonic entschieden haben**

Mit mehr als 30 Jahren als weltweit führender Anbieter visueller Lösungen verfolgt ViewSonic das Ziel, die Erwartungen der Welt an Technologieentwicklung, Innovation und Einfachheit zu übertreffen. Wir bei ViewSonic glauben, dass unsere Produkte das Potenzial besitzen, einen positiven Einfluss auf die Welt zu haben; und wir sind uns sicher, dass Ihnen das von Ihnen gewählte ViewSonic-Produkt gute Dienste leisten wird.

Wir möchten Ihnen nochmals dafür danken, dass Sie sich für ViewSonic entschieden haben!



# Übereinstimmungserklärung

**HINWEIS:** Dieser Abschnitt befasst sich mit sämtlichen zutreffenden Vorgaben und diesbezüglichen Informationen. Bei den entsprechenden Anwendungen beachten Sie bitte die Angaben auf dem Typenschild und die Kennzeichnungen am Gerät selbst.

## FCC-Hinweise

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen: (1) Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.

Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Anforderungen für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Richtlinien sollen einen angemessenen Schutz gegen Empfangsstörungen im Wohnbereich gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen, und kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit diesen Anweisungen installiert und betrieben wird, Rundfunkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer spezifischen Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- oder Einschalten des Gerätes überprüft werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben.

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an eine Steckdose, die an einen anderen Stromkreis als der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Rundfunk- und Fernsehtechnikers.

**Warnung:** Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass Ihr Betriebsbefugnis für dieses Gerät durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden kann.

## Industry Canada-Hinweis

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## CE-Konformität für europäische Länder

**CE** Das Gerät erfüllt die Anforderungen der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU.

### Die folgende Information gilt nur für Mitgliedsstaaten der EU:

Das rechts gezeigte Symbol weist auf Konformität mit der Richtlinie über Elektround Elektronik-Altgeräte (WEEE) 2012/19/EU hin.

Produkte, die nicht diese Kennzeichnung tragen, dürfen nicht im kommunalen Abfall entsorgt werden, sondern müssen in dem Rücknahme- und Sammlungssystem entsorgt werden, das je nach Land oder Gebiet entsprechend örtlichem Gesetz zur Verfügung steht.



## RoHS2-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde gemäß den Anforderungen der EG-Richtlinie 2011/65/EU zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS2-Richtlinie) entworfen und hergestellt und hat sich als mit den maximalen Konzentrationswerten, die der europäischen Ausschuss für die technische Anpassung (Technical Adaptation Committee; TAC) festgelegt hat, wie folgt konform erwiesen:

Substanz	Vorgeschlagene maximale Konzentration	Tatsächliche Konzentration
Blei (Pb)	0,1%	< 0,1%
Quecksilber (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Sechswertiges Chrom (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Manche Produktkomponenten sind im Anhang III der RoHS2-Richtlinie wie unten beschrieben ausgenommen:

Beispiele von ausgenommenen Komponenten:

1. Quecksilber in Kaltkathodenlampen und Leuchtröhren mit externen Elektroden (CCFL und EEFL) für spezielle Zwecke überschreitet nicht (pro Lampe):
  - (1) Geringe Länge ( $\leq 500$  mm): maximal 3,5 mg pro Lampe.
  - (2) Mittlere Länge ( $> 500$  mm und  $\leq 1.500$  mm): maximal 5 mg pro Lampe.
  - (3) Große Länge ( $> 1.500$  mm): maximal 13 mg pro Lampe.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren.
3. Blei im Glas der Leuchtröhren übersteigt nicht 0,2 % nach Gewicht.
4. Blei als Legierungselement in Aluminium mit bis zu 0,4 % Blei nach Gewicht.
5. Kupferlegierung mit bis zu 4 % Blei nach Gewicht.
6. Blei in Lötmetallen mit hoher Schmelztemperatur (d. h. Legierungen auf Bleibasis mit 85 % nach Gewicht oder mehr Blei).
7. Elektrische und elektronische Komponenten mit Blei in Glas oder Keramik mit Ausnahme von dielektrischer Keramik in Kondensatoren, z. B. piezoelektrischen Geräten, oder in Glas- oder Keramik-Matrix-Verbindungen.

## Vorsichts- und Warnhinweise

1. Lesen Sie diese Anweisungen vor Einsatz des Gerätes vollständig.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen an einem sicheren Ort auf.
3. Beachten Sie sämtliche Warnungen, halten sich an sämtliche Anweisungen.
4. Lassen Sie beim Transport des LC-Display Vorsicht walten.
5. Entfernen Sie auf keinen Fall die hintere Abdeckung. Im Gerät befinden sich unter Hochspannung stehende Bauteile. Die Berührung dieser Teile kann zu schweren Verletzungen führen.
6. Benutzen Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser. Warnung: Um Brand oder Stromschlag zu vermeiden, setzen Sie dieses Gerät weder Regen noch sonstiger Feuchtigkeit aus.
7. Setzen Sie den LC-Display nicht direktem Sonnenlicht oder anderen Wärmequellen aus. Platzieren Sie Ihren LC-Display von direktem Sonneneinfall abgewandt, um Blendeffekte zu vermeiden.
8. Reinigen Sie das Gerät mit einem weichen, trockenen Tuch. Bei hartnäckigeren Verschmutzungen lesen Sie bitte unter „Display reinigen“ in dieser Anleitung nach.
9. Vermeiden Sie Berührungen der Bildfläche. Von Hautfetten verursachte Verschmutzungen lassen sich nur schwierig entfernen.
10. Reiben Sie nicht über das LCD-Panel, üben Sie keinen Druck darauf aus – andernfalls kann es zu permanenten Beschädigungen der Bildfläche kommen.
11. Blockieren Sie keine der Ventilationsöffnungen. Stellen Sie das Gerät nur entsprechend den Anweisungen der Hersteller auf.
12. Stellen Sie es nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Öfen oder ähnlichen Apparaten (einschließlich Verstärker), die Hitze produzieren könnten, auf.
13. Stellen Sie den LC-Display an einem gut belüfteten Ort auf. Legen Sie keine Gegenstände auf den LC-Display, die die Wärmeabstrahlung verhindern könnten.
14. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den LC-Display, das Videokabel oder das Netzkabel.
15. Wenn Sie Rauchentwicklung, ungewöhnliche Geräusche oder einen seltsamen Geruch feststellen, schalten Sie den LC-Display sofort aus. Setzen Sie sich mit Ihrem Händler oder mit ViewSonic in Verbindung. Der LC-Display sollte unter solchen Umständen aus Sicherheitsgründen auf keinen Fall weiter verwendet werden.

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

- 16.** Versuchen Sie nicht, die Sicherheitsvorkehrungen des gepolten Steckers oder Schuko-Stekkers zu umgehen. Ein gepolter Stecker hat zwei Steckerstifte, wovon der eine Stift breiter als der andere ist. Ein Schuko-Stecker hat zwei Steckerstifte und einen dritten Erdungsstift. Der breitere Steckerstift und der dritte Erdungsstift gewährleisten Ihre Sicherheit. Wenn der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, wenden Sie sich für einen Austausch der Steckdose an einen qualifizierten Elektriker.
- 17.** Schützen Sie das Stromkabel davor, dass man beim Laufen auf dieses tritt oder davor, dass es besonders an den Steckern, an den Buchsenteilen und an dem Punkt, wo es aus dem Gerät herauskommt, gedrückt wird. Stellen Sie sicher, dass sich die Steckdose in der Nähe des Geräts befindet, so dass dieses einfach zugänglich ist.
- 18.** Benutzen Sie nur Zusatzgeräte/Zubehör, die vom Hersteller angegeben worden ist.
- 19.** Wenn Sie das Gerät auf einem Wagen, Dreibein, Halterung oder Tisch benutzen möchten, so verwenden Sie nur die vom Hersteller angegebenen Zusatzgeräte oder die, die mit dem Gerät verkauft worden sind. Wenn ein Wagen benutzt wird, seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Wagen/die Apparatekombination bewegen, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.
- 20.** Ziehen Sie das Stromkabel des Geräts heraus, wenn Sie dieses über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.
- 21.** Überlassen Sie alle Servicearbeiten qualifiziertem Servicepersonal. Service ist dann erforderlich, wenn das Gerät auf irgendeine Art und Weise beschädigt wurde, wie z.B. wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist, wenn Flüssigkeit darüber gespritzt wurde oder wenn Gegenstände in das Gerät gefallen sind, wenn das Gerät Regen ausgesetzt war oder wenn es fallen gelassen worden war.



# Inhalt

## Übereinstimmungserklärung

FCC-Hinweise .....	i
Industry Canada-Hinweis .....	i
CE-Konformität für europäische Länder .....	ii
RoHS2-Konformitätserklärung .....	iii
Vorsichts- und Warnhinweise .....	iv

## Copyright Informationen

Produktregistrierung .....	2
Notieren Sie .....	2

## 1. Erste Schritte

1.1 Lieferumfang .....	3
1.2 Wandmontageset – Spezifikationen (VESA) .....	4

## 2. Smart-Whiteboard/LC-DisplayMerkmale

2.1 Das Bedienfeld .....	5
2.2 Anschlüsse und Schnittstellen .....	6
2.3 Die Fernbedienung .....	7
2.4 Batterien in die Fernbedienung einlegen .....	8
2.5 Fernbedienungsbereich .....	9

## 3. Display einrichten

3.1 Einen externen PC anschließen .....	10
3.2 RS232-Verbindung .....	11
3.3 USB-Peripherie anschließen .....	12
3.4 AV-Anschlüsse .....	13
3.5 HDMI-Verbindung .....	14
3.6 Koaxialverbindung .....	14
3.7 Videoausgang verbinden .....	15

## **4. Per OSD-Menü bedienen**

4.1 Allgemeine Einstellungen .....	16
4.2 Weitere OSD-Einstellungen .....	18
4.3 Anmerkung-Menü .....	21
4.4 Embedded-Player-Bildschirm .....	27
4.5 Multimedia-Dateidiedergabe .....	50

## **5. Problemlösung**

## **6. Pflege und Wartung**

## **7. Anzeigemodi**

7.1 VGA-Modus .....	54
7.2 HDMI-Modus .....	55
7.3 DP Mode .....	55

## **8. Technische Daten**

## **9. RS-232 Protocol**

9.1 Introduction .....	57
9.2 Description .....	57
9.2.1 Hardware specification .....	57
9.2.2 Communication Setting .....	58
9.2.3 Command Message Reference .....	58
9.3 Protocol .....	58
9.3.1 Set-Function Listing .....	58
9.3.2 Get-Function Listing .....	64
9.3.3 Remote Control Pass-through mode .....	71

## **Weitere Informationen**

Kundendienst .....	74
Eingeschränkte Garantie .....	75

# Copyright Informationen

Copyright © ViewSonic Corporation, 2017. Alle Rechte vorbehalten.

Macintosh und Power Macintosh sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.

Microsoft, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.

ViewSonic, das Logo mit den drei Vögeln, OnView, ViewMatch und ViewMeter sind eingetragene Warenzeichen von ViewSonic Corporation.

VESA ist ein eingetragenes Warenzeichen der Video Electronics Standards Association.

DPMS, DisplayPort und DDC sind Warenzeichen von VESA.

 ist ein Warenzeichen von SRS Labs, Inc.

Premium Sound Technologie wird unter Lizenz von SRS Labs, Inc. mit eingeschlossen.

ENERGY STAR® ist ein eingetragenes Warenzeichen der EPA (Environmental Protection Agency, USA).

Als ENERGY STAR®-Partner stellt ViewSonic Corporation fest, dass dieses Produkt den ENERGY STAR®-Richtlinien für Energieeffizienz entspricht.

Haftungsausschluss: ViewSonic Corporation haftet weder für in diesem Dokument enthaltene technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen, noch für beiläufig entstandene Schäden oder Folgeschäden, die auf die Lieferung dieses Materials oder den Betrieb bzw. die Verwendung dieses Produkts zurückzuführen sind.

Um stetige Produktverbesserung zu gewährleisten, behält sich ViewSonic Corporation das Recht vor, die technischen Daten des Produkts ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Kein Teil dieses Dokuments darf in irgendeiner Form für irgendeinen Zweck ohne die vorherige schriftliche Zustimmung der ViewSonic Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

## Produktregistrierung

Bitte besuchen Sie die ViewSonic-Internetseiten Ihrer Region und registrieren Sie Ihr Produkt online; so bleiben Sie über künftige Vorgaben zu Ihrem Produkt auf dem Laufenden und erhalten zusätzliche Informationen automatisch.

Sie können das Produktregistrierungsformular auch mit Hilfe der ViewSonic-CD ausdrucken. Senden Sie das Formular nach dem Ausfüllen bitte per Post oder Fax an die passende ViewSonic-Niederlassung. Das Registrierungsformular finden Sie im Ordner „Registrierung“ der CD.

Durch die Registrierung Ihres Produktes bleiben Sie bei sämtlichen Kundendienstbelangen stets auf dem neuesten Stand.

Bitte drucken Sie diese Bedienungsanleitung aus, füllen Sie den Abschnitt „Für Ihre Unterlagen“ aus.

Die Seriennummer Ihres LCD-Displays befindet sich an der Rückwand des Gerätes. Weitere Informationen finden Sie im „Kundendienst“-Abschnitt dieser Anleitung.

### Notieren Sie

<b>Produktname:</b>	IFP6550/IFP7550/IFP8650 ViewSonic Commercial Touch Display
<b>Modellnummer:</b>	VS16954/VS16876/VS16874
<b>Dokumentnummer:</b>	IFP6550/IFP7550/IFP8650_UG_DEU Rev. 1A 03-14-17
<b>Seriennummer:</b>	_____
<b>Kaufdatum</b>	_____

### Produktentsorgung am Ende der Produktlebenszeit

ViewSonic achtet die Umwelt und verpflichtet sich zu einer umweltbewussten Arbeits- und Lebensweise. Vielen Dank, dass Sie einen Beitrag zu einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Umgang mit EDV-Produkten leisten. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der ViewSonic-Webseite.

USA und Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# 1. Erste Schritte

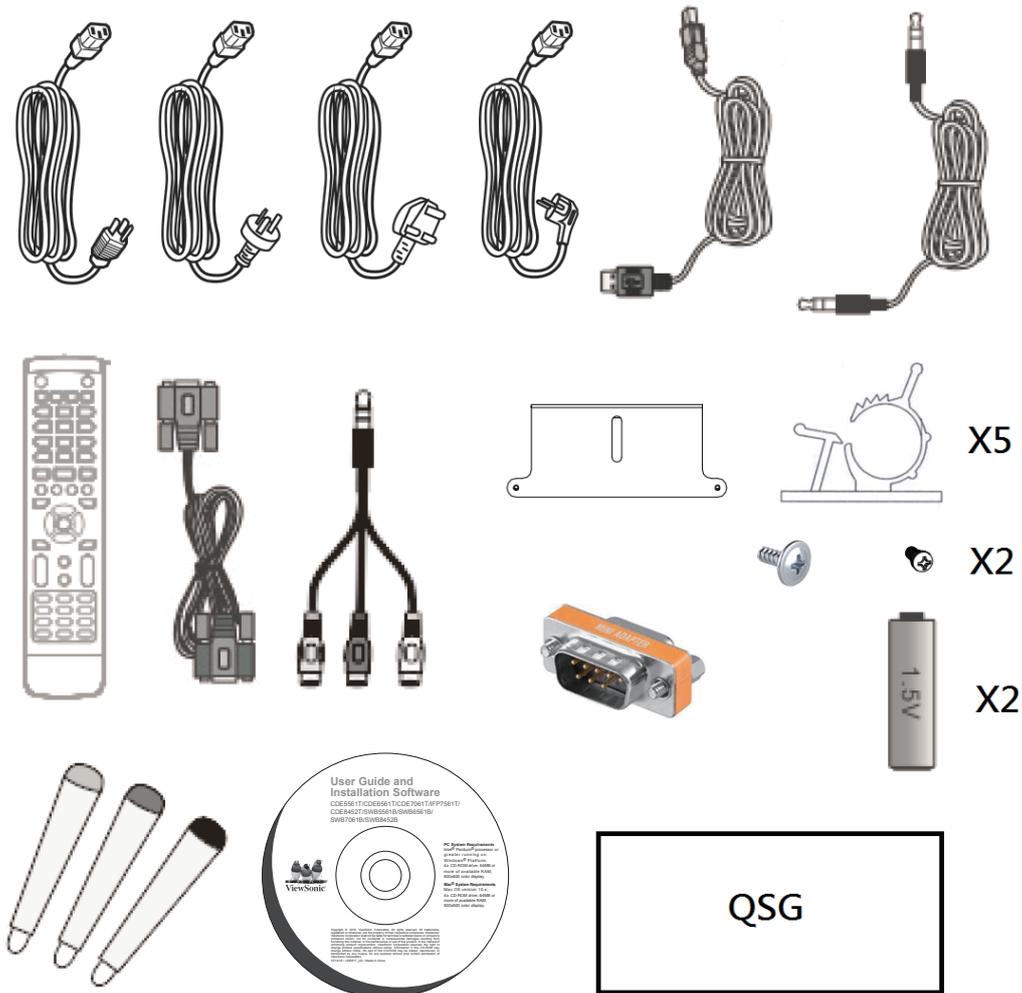
Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres neuen ViewSonic®-Smart-Whiteboards/LC-Displays.

**Wichtig!** Bewahren Sie die Originalverpackung und das gesamte Verpackungsmaterial zum späteren Versand auf.

**Hinweis:** In dieser Bedienungsanleitung bezieht sich der Ausdruck „Windows“ auf das Microsoft Windows-Betriebssystem.

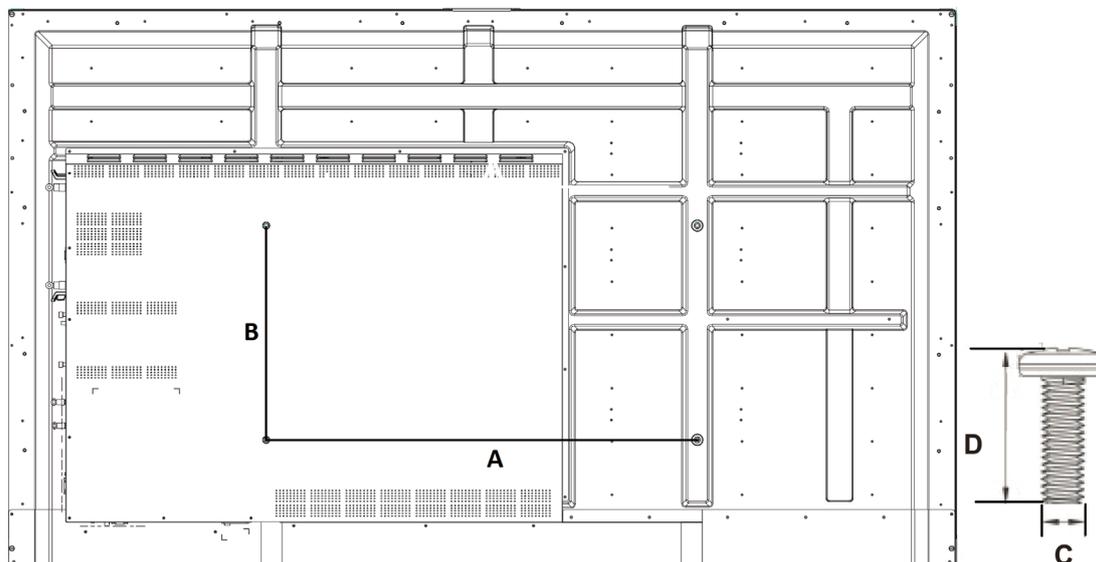
## 1.1 Lieferumfang

- VGA-Kabel
- Netzkabel x 4
- Fernbedienung
- 2 AAA-Batterien
- USB-Kabel
- Audiokabel
- AV-Kabel
- 3 Stifte
- Assistent-CD
- Schnellstartanleitung
- RS232-Adapter
- Klamme x 5
- Platte
- Schraube x 3



## 1.2 Wandmontageset – Spezifikationen (VESA)

Bitte beachten Sie zur Installation der Wandhalterung oder der mobilen Halterung die Anweisungen in der Wandmontage-Installationsanleitung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort, wenn Sie weiteres Installationsmaterial benötigen oder das Gerät auf andere Weise montieren möchten.



Zoll	VESA-Spezifikationen (A × B)	Standardschraube (C × D)	Menge
IFP6550 - 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP7550 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP8650 - 86"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

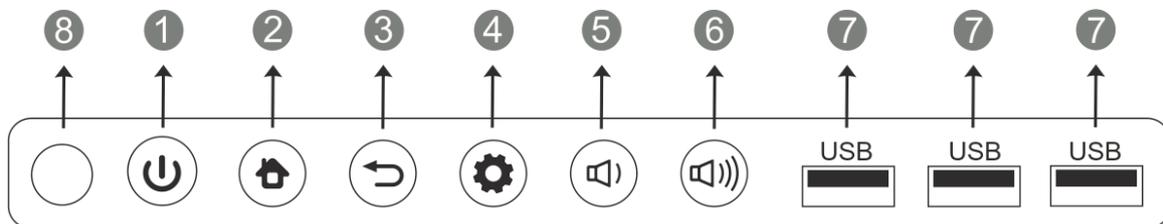
- Die Standardabmessungen für Wandmontagesets finden Sie in der obigen Tabelle.
- Wenn Sie nach der perfekten Wandhalterung suchen, helfen wir Ihnen unter [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com) gerne weiter. Alternativ können Sie sich auch an unseren Kundendienst wenden.
- Beim Kauf eines Wandmontagesets erhalten Sie eine detaillierte Installationsanleitung und sämtliche zur Installation erforderlichen Teile.
- Verwenden Sie keine Schrauben, deren Länge die Standardabmessungen überschreitet – solche Schrauben können zu Beschädigungen im Inneren des Anzeigerätes führen.

## 2. Smart-Whiteboard/LC-DisplayMerkmale

Dieser Abschnitt stellt Ihnen die Eigenschaften Ihres Smart-Whiteboards/LC-Displays vor.

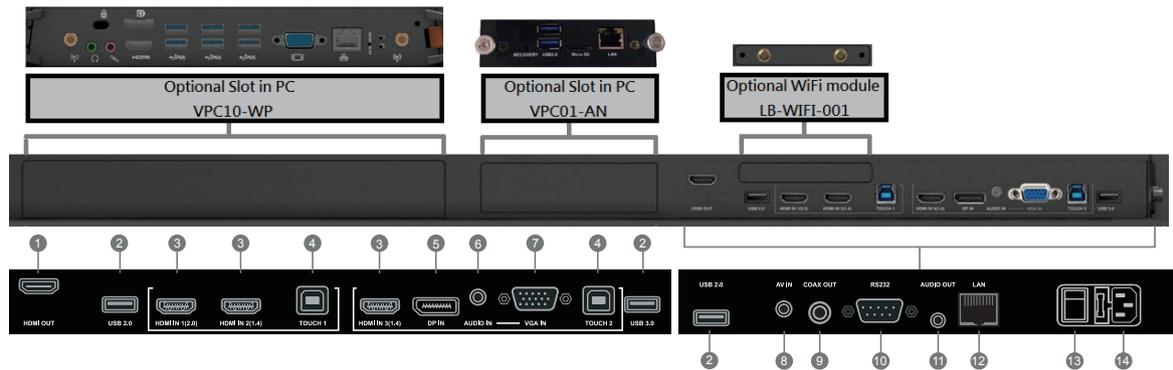
**Hinweis:** Die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Merkmale oder Applikationen können je nach erworbenem Modell abweichen.

### 2.1 Das Bedienfeld



Element	Beschreibung
1	Kurz drücken: Zum Einschalten des Gerätes Kurz drücken: Schaltet den Bildschirm ein und aus Gedrückt halten: Schaltet das Gerät ab
2	Zurück zum Embd Player-Hauptbildschirm
3	Zurück zum letzten Embd Player-Bildschirm
4	Funktionsmenü aufrufen
5	Lautstärke vermindern
6	Lautstärke erhöhen
7	USB-Port für Embedded Player und internen PC
8	Empfängt Signale der Fernbedienung

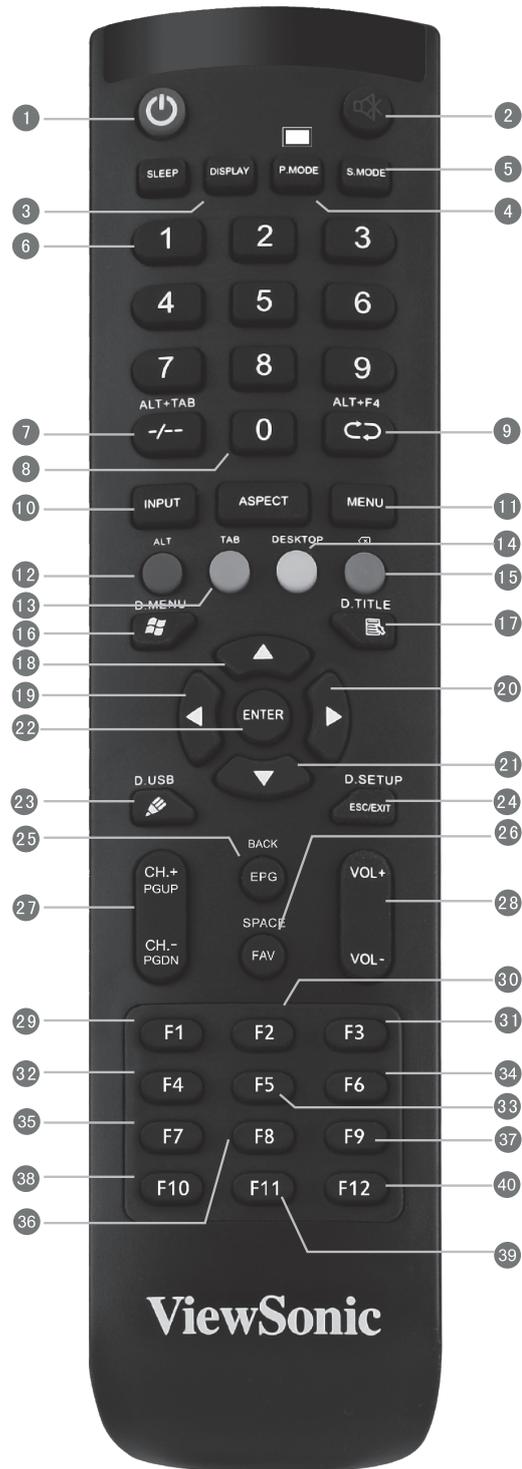
## 2.2 Anschlüsse und Schnittstellen



Element	Beschreibung
①	Zum Anschluss von Anzeigegeräten mit HDMI-Eingang
②	USB-Port für Embedded Player
③	High-Definition-Multimedia-Interface-Signaleingang, zum Anschluss an PC mit HDMI-Ausgang, Digitalempfänger oder andere Videogeräte HDMI 1 unterstützt bis 3840 x 2160 bei 60 Hz HDMI 2 und 3 unterstützen bis 3840 x 2160 bei 30 Hz
④	Touchsignalausgang an externen PC Touch 1 für HDMI-Eingang 1 und 2 Touch 2 für HDMI-Eingang 3, DP-Eingang und VGA-Eingang
⑤	Zum Anschluss an Geräte mit DisplayPort-Ausgang DP unterstützt bis 3840 x 2160 bei 60 Hz
⑥	Externer Computer-Audioeingang
⑦	Externer Computer-Bildeingang
⑧	Composite-Video- und -Audioeingang
⑨	Koaxialausgang
⑩	Serielle Schnittstelle, zur gegenseitigen Datenübertragung zwischen Geräten
⑪	Audioausgabe an externen Lautsprecher
⑫	RJ45-Standardanschluss (10 Mb/100 Mb/1 Gb) zur Internetverbindung. Dieser Netzwerkanschluss wird nur für Embedded Player und Einsteck-PC verwendet.
⑬	Zum Ein- und Ausschalten.
⑭	Netzanschluss

## 2.3 Die Fernbedienung

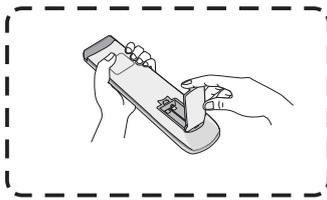
- 1 :  
Press to turn the display ON/OFF
- 2 :  
Mute / Unmute
- 3 DISPLAY :  
Display information of the current input source
- 4 P.MODE :  
Blank screen
- 5 S.MODE :  
Freeze screen
- 6 Numeric button:  
Numeric input button
- 7 :  
Press to switch between PC applications
- 8 0 :  
Numeric input button
- 9 :  
Close current PC window
- 10 INPUT:  
Source selection button
- 11 MENU:  
Press to display Menu
- 12 RED+ALT:  
Screen capture
- 13 GREEN+TAB:  
PC 'Tab' button
- 14 YELLOW+DESKTOP:  
Switch to slot in PC desktop
- 15 BLUE+BACKSPACE:  
PC 'Backspace' button
- 16 , 19 MENU:  
PC 'Windows' button
- 17 , D. TITLE:  
PC 'Menu' button
- 18 :  
Press to scroll up
- :  
Press to scroll left
- 20 :  
Press to scroll right
- 21 :  
Press to scroll down
- 22 ENTER:  
Enter button. Press it to select options.
- 23 , D. USB:  
Writing software startup
- 24 ESC/EXIT, D. SETUP:  
Shortcut button to exit dialog boxes
- 25 EPG:  
Back
- 26 FAV, SPACE:  
PC 'Space' button
- 27 CH. +, CH. -:  
CH+ : PC previous page  
CH- : PC next page
- 28 VOL+, VOL-:  
Increase / Decrease volume
- 29 F1:  
Windows F1 Function
- 30 F2:  
Windows F2 Function
- 31 F3:  
Windows F3 Function
- 32 F4:  
Windows F4 Function
- 33 F5:  
Windows F5 Function
- 34 F6:  
Windows F6 Function
- 35 F7:  
Windows F7 Function
- 36 F8:  
Windows F8 Function
- 37 F9:  
Windows F9 Function
- 38 F10:  
Windows F10 Function
- 39 F11:  
Windows F11 Function
- 40 F12:  
Windows F12 Function



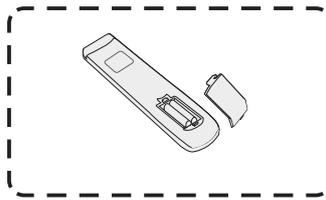
## 2.4 Batterien in die Fernbedienung einlegen

Mit den folgenden Schritten legen Sie Batterien in die Fernbedienung ein. Wir empfehlen, keine unterschiedlichen Batterietypen und keine verbrauchten und frischen Batterien gleichzeitig einzusetzen.

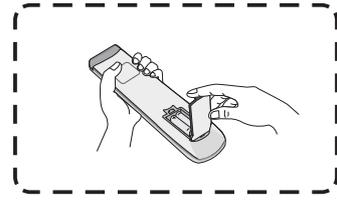
1. Nehmen Sie den Batteriefachdeckel an der Rückseite der Fernbedienung ab.
2. Legen Sie zwei AAA-Batterien ein, achten Sie dabei darauf, dass das „+“-Symbol der Batterien zur „+“-Seite im Batteriefach zeigt.
3. Setzen Sie die Nase des Batteriefachdeckels in den Schlitz an der Fernbedienung ein, lassen Sie den Deckel einrasten.



(1)



(2)



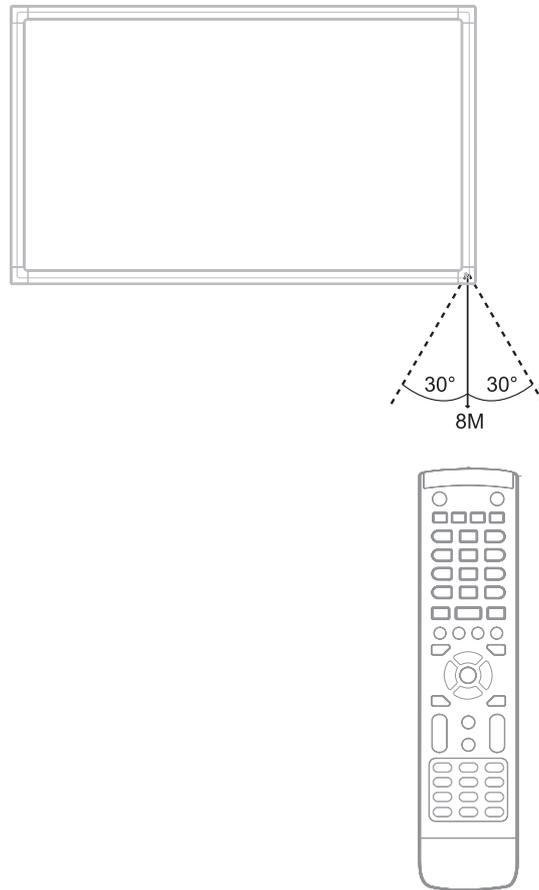
(3)

**Warnung:** Explosionsgefahr, falls falsche Batterien eingelegt werden.

**Hinweis:** Entsorgen Sie verbrauchte Batterien stets auf umweltfreundliche Weise. Ihre Stadtverwaltung informiert Sie gerne über die richtige Entsorgung verbrauchter Batterien.

## 2.5 Fernbedienungsbereich

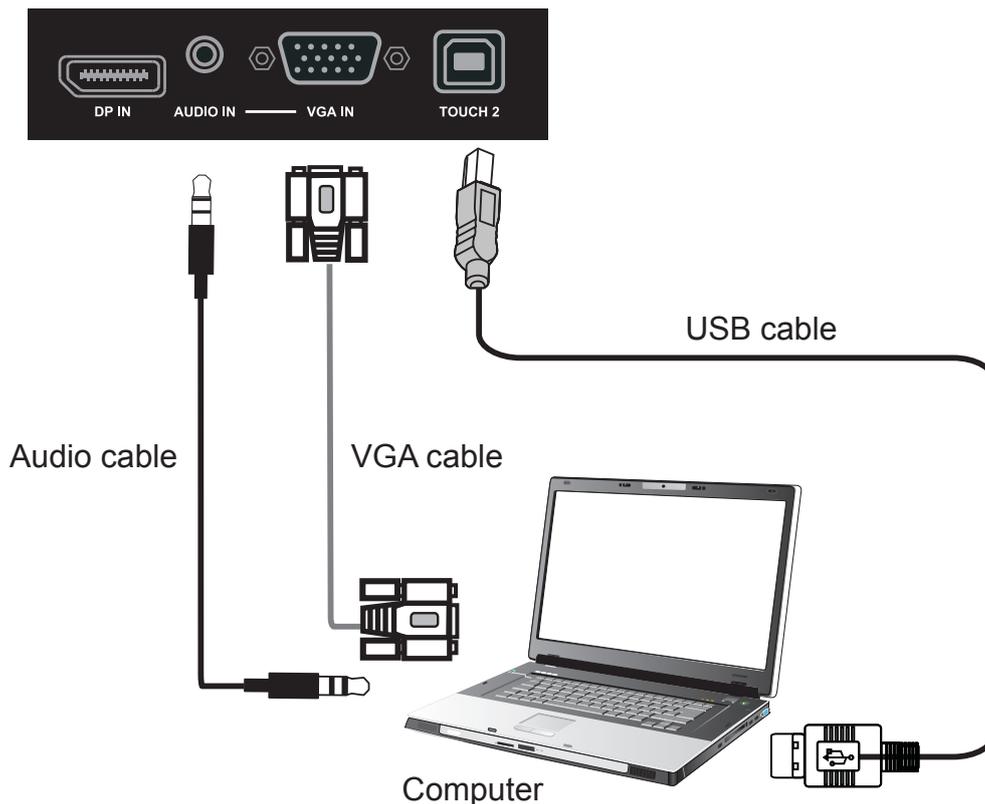
Die Abbildung zeigt den ungefähren Empfangsbereich des Fernbedienungsempfänger Die Fernbedienung reicht etwa 8 m weit. Sorgen Sie dafür, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Fernbedienungsempfänger befinden.



## 3. Display einrichten

**Warnung:** Damit es nicht zu Verletzungen oder Beschädigungen des Gerätes kommt, schließen Sie die Stromversorgung erst an, wenn sämtliche externen Verbindungen hergestellt wurden.

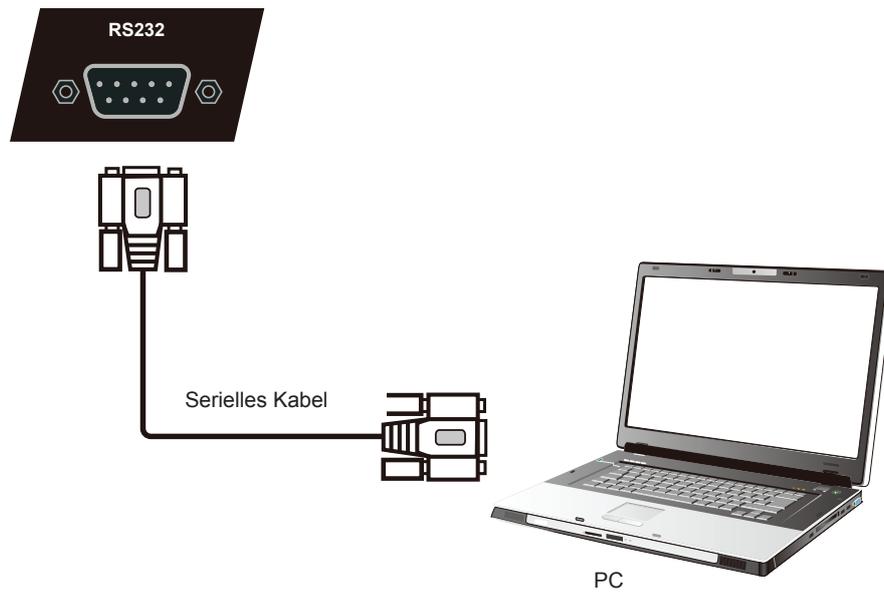
### 3.1 Einen externen PC anschließen



1. Bitte führen Sie die folgenden Schritte aus, wenn Sie Bild und Ton eines externen PCs wiedergeben möchten.  
**Hinweis:** Sie können externe PCs auch per HDMI-Kabel anschließen.
  - Verbinden Sie den externen PC über ein (15-poliges) VGA-Kabel mit dem VGA-Eingang (VGA IN) des Displays.
  - Schließen Sie den Audioausgang des externen PCs über ein Audiokabel an den Audioeingang (AUDIO IN) des Displays an.
2. Verbinden Sie den externen PC per USB-Kabel mit dem Touch-Ausgang (TOUCH OUT) des Displays.

**Hinweis:** Ein optimales Bild erzielen Sie, wenn Sie am PC 1920 × 1080 als Auflösung einstellen.

## 3.2 RS232-Verbindung

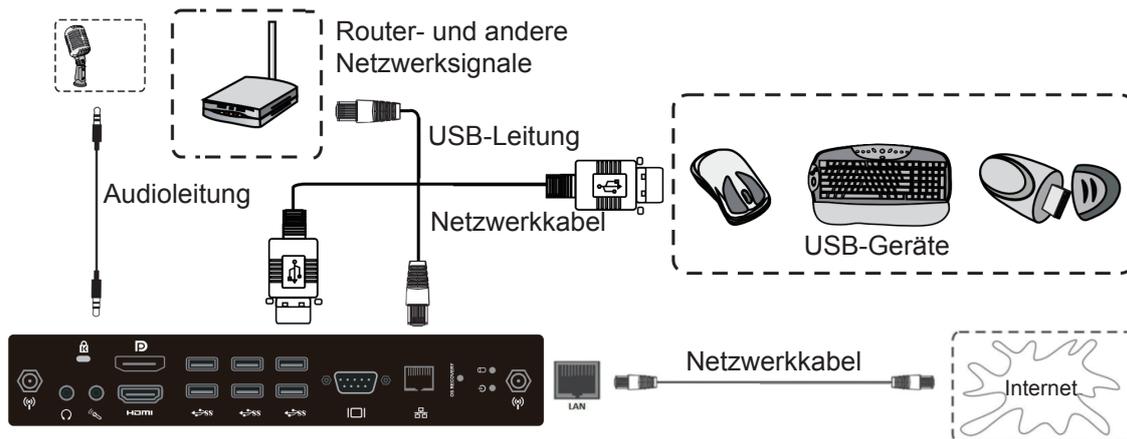


Wenn Sie Ihr Display über ein serielles RS232-Kabel mit einem externen Computer verbinden, können Sie bestimmte Funktionen per PC steuern – beispielsweise Ein-/Ausschalten, Lautstärkeregelung und mehr.

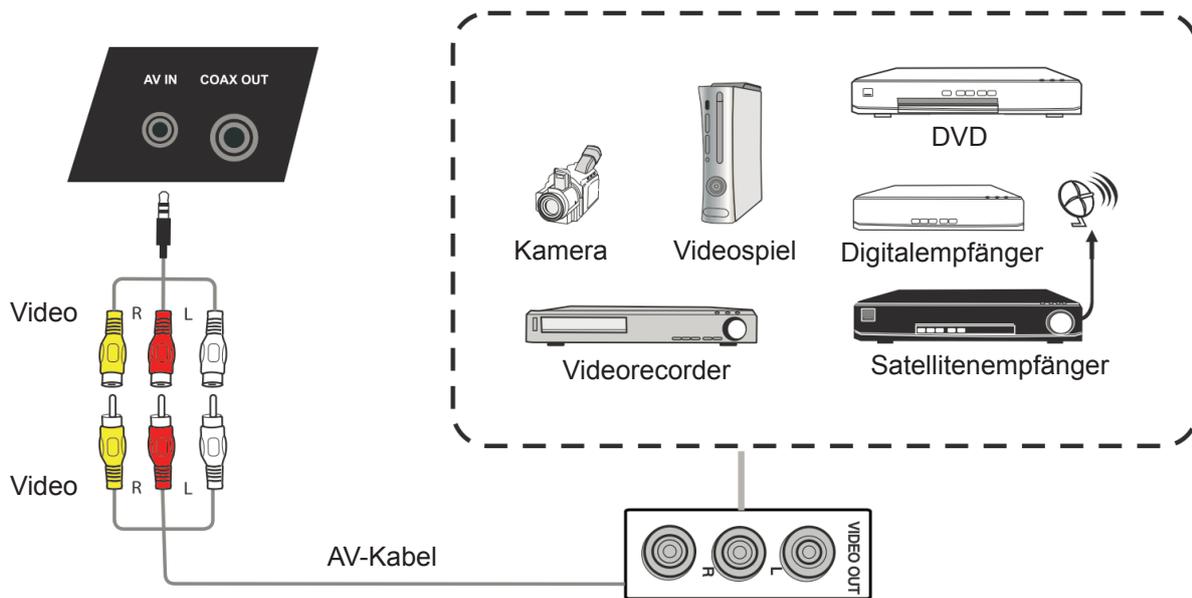
### 3.3 USB-Peripherie anschließen

An Ihr Smart-Whiteboard können Sie unterschiedlichste USB-Geräte und andere Peripherie anschließen, wie Sie es vom PC gewohnt sind.

1. USB-Peripherie: Verbinden Sie den USB-Stecker des Gerätes mit dem USB-Port (USB IN).
2. Netzwerk- und Modemkabel: Schließen Sie das Router-Kabel an den LAN-Anschluss (LAN IN) an.
3. Mikrofon: Verbinden Sie den Mikrofonstecker mit dem Mikrofoneingang (MIC).

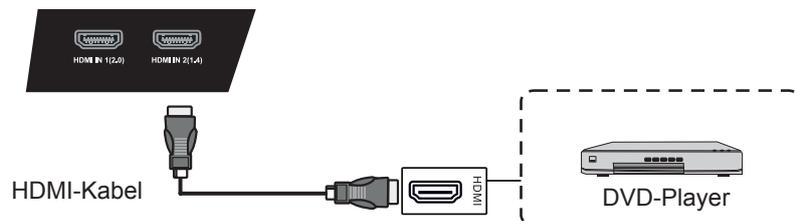


## 3.4 AV-Anschlüsse



1. Verbinden Sie die AV-Eingänge (AV IN) Ihres Displays über ein AV-Kabel mit drei verschiedenfarbigen Steckern mit den AV-Ausgängen eines externen Gerätes. (Steckerfarben am AV-Kabel: Gelb: Video. Rot: Rechter Audiokanal. Weiß: Linker Audiokanal.)
2. Schließen Sie das Netzkabel an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter an der Rückwand ein.
3. Schalten Sie das Display mit der Taste  an der rechten Seite des Gerätes ein.
4. Schalten Sie mit der INPUT-Taste zur „AV“-Quelle um.

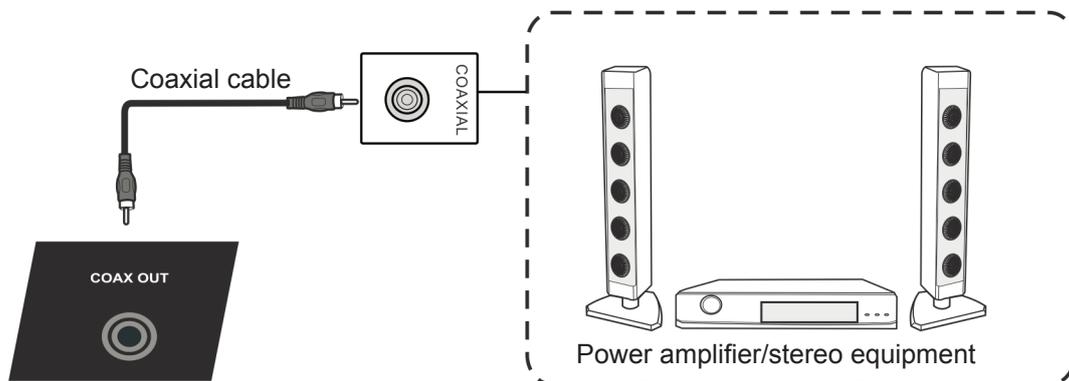
## 3.5 HDMI-Verbindung



1. Verbinden Sie die HDMI-Anschlüsse Ihres Displays über ein HDMI-Kabel mit dem externen Gerät.
2. Schließen Sie das Netzkabel an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter an der Rückwand ein.
3. Schalten Sie das Display mit der Taste  an der rechten Seite des Gerätes ein.
4. Schalten Sie mit der INPUT-Taste zur HDMI-Quelle um.

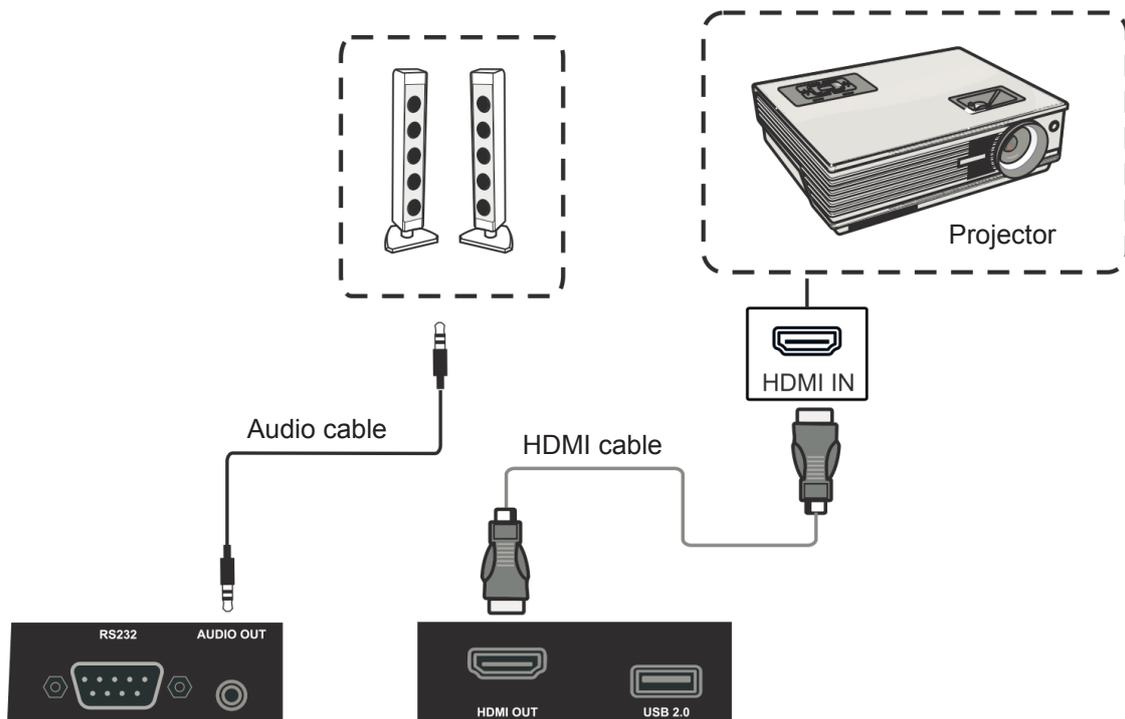
**Hinweis:** HDMI 1 unterstützt bis 3840 x 2160 bei 60 Hz  
HDMI 2/3 unterstützen bis 3840 x 2160 bei 30 Hz

## 3.6 Koaxialverbindung



1. Verbinden Sie den Digitalausgang (DIGITAL OUT) über ein Koaxkabel mit dem Koaxialanschluss Ihres Audiosystems.
2. Schließen Sie das Netzkabel an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter an der Rückwand ein.
3. Schalten Sie das Display mit der Taste  an der rechten Seite des Gerätes ein.

## 3.7 Videoausgang verbinden

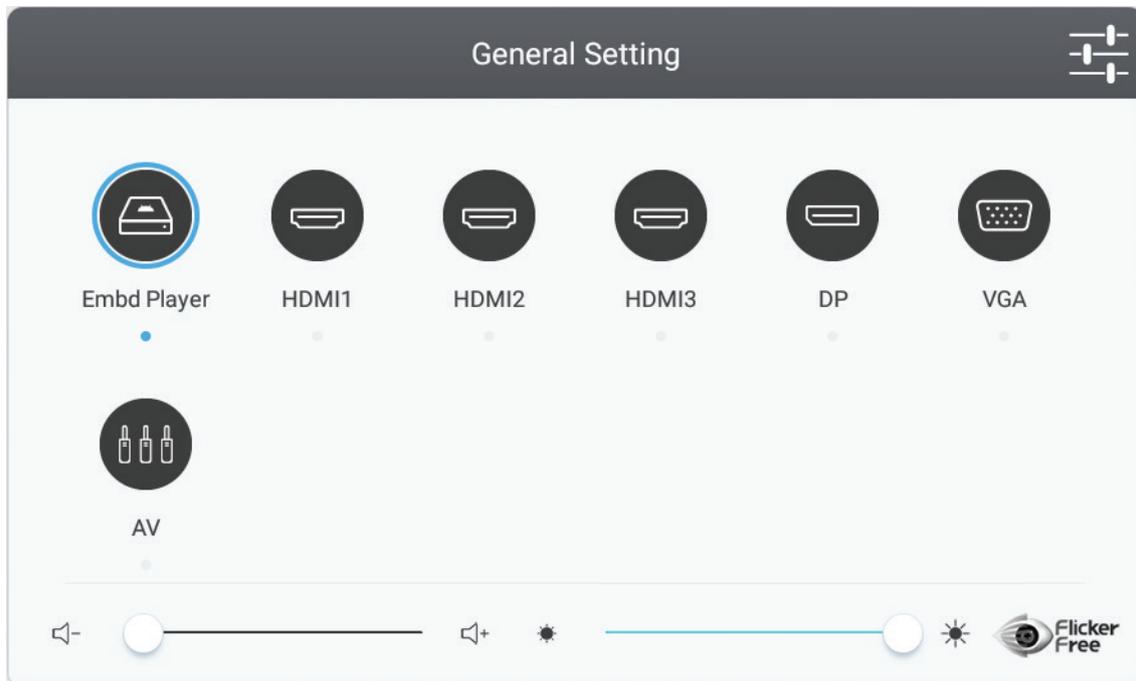


1. Schließen Sie über ein HDMI-Kabel Anzeigegeräte mit HDMI-Eingang an, und verwenden Sie ein Audiokabel zum Anschließen des Toneingangs.
2. Schließen Sie das Netzkabel an, schalten Sie das Gerät mit dem Ein-/Ausschalter an der Rückwand ein.
3. Schalten Sie das Display mit der POWER-Taste an der rechten Seite des Gerätes ein.

**Hinweis:** Der HDMI-Ausgang kann jedes Eingangssignal ausgeben, die maximale Auflösung beträgt 1080p bei 60 Hz.

## 4. Per OSD-Menü bedienen

### 4.1 Allgemeine Einstellungen



#### So wählen Sie eine Eingangsquelle:

1. Drücken Sie die INPUT-Taste an der Fernbedienung; das Menü mit allgemeinen Einstellungen erscheint. Wechseln Sie dann mit der DOWN-Taste zum Eingangsquelle-Menü.
2. Wählen Sie die gewünschte Eingangsquelle mit den Aufwärts-/Abwärts-/Links-/Rechtstasten.
3. Bestätigen Sie die ausgewählte Eingangsquelle mit der Eingabetaste oder Touchpen-Klick.
4. Verlassen Sie das OSD-Menü mit der BACK-Taste der Fernbedienung; alternativ tippen Sie mit dem Touchpen auf eine Stelle außerhalb des Menüs.



### **Hintergrundbeleuchtung anpassen und Flimmerfrei de-/aktivieren:**

1. Rufen Sie das Menü mit allgemeinen Einstellungen mit der INPUT-Taste an der Fernbedienung auf.
2. Ziehen Sie das Symbol direkt mit Touch-Stift, um den Wert einzustellen.
3. Tippen Sie zum De-/Aktivieren der Funktion auf das Symbol Flicker Free (Flimmerfrei).
4. Verlassen Sie das OSD-Menü mit der EXIT-Taste der Fernbedienung; alternativ tippen Sie mit dem Touchpen auf eine Stelle außerhalb des Menüs.



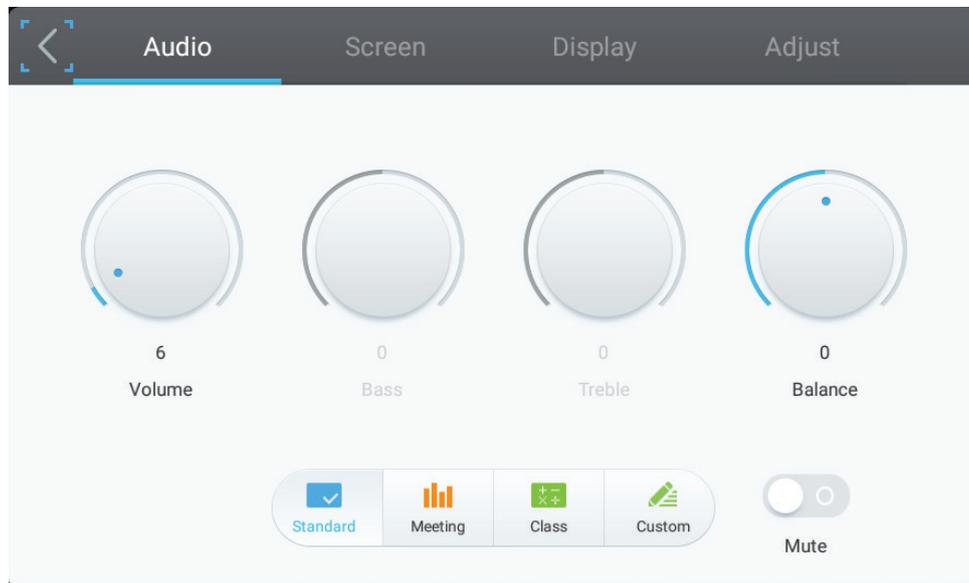
### **So stellen Sie die Lautstärke ein:**

1. Drücken Sie die INPUT-Taste auf der Fernbedienung, um den allgemeinen Einstellungsmenü anzuzeigen.
2. Ziehen Sie das Symbol direkt mit Touch-Stift, um den Wert einzustellen.
3. Zum Ein- und Abschalten der Tonstummenschaltung drücken Sie die Stummenschaltungstaste an der Fernbedienung oder tippen mit dem Touchpen auf das Stummenschaltungssymbol.
4. Verlassen Sie das OSD-Menü mit der EXIT-Taste der Fernbedienung; alternativ tippen Sie mit dem Touchpen auf eine Stelle außerhalb des Menüs.

## 4.2 Weitere OSD-Einstellungen

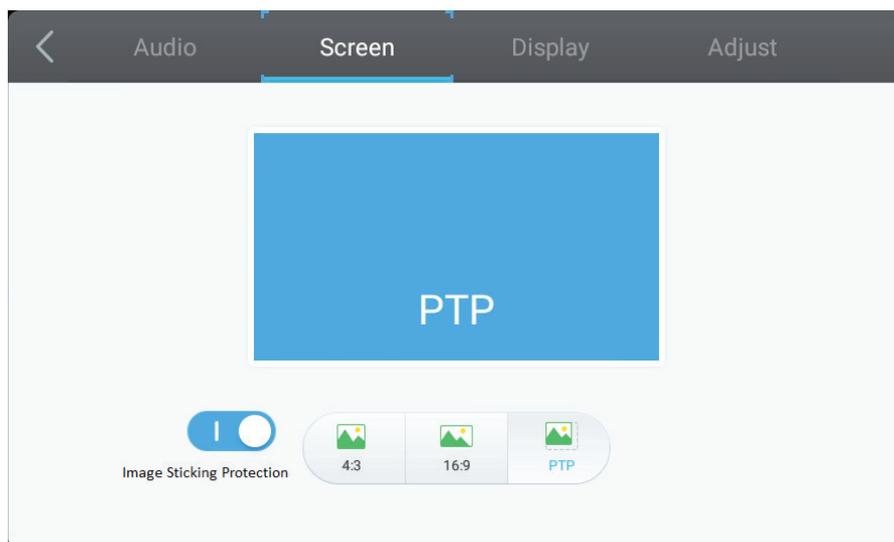
Drücken Sie zur Anzeige des allgemeinen Einstellungsmenüs die MENU-Taste an der Fernbedienung (bei jeder beliebigen Quelle, außer bei Embedded Player).

### Audioeinstellungen



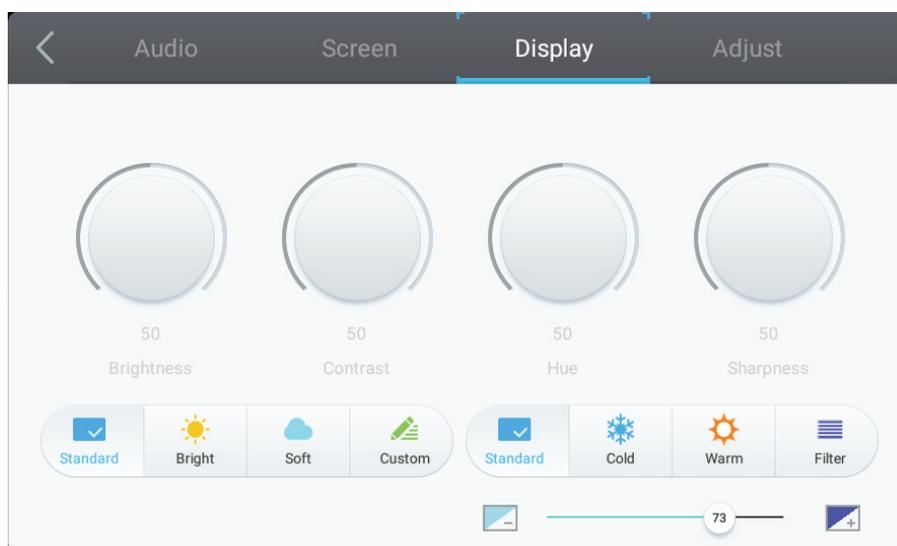
1. Drehen Sie zur Anpassung der Werte direkt mit dem Touchpen das Lautstärke-, Bässe-, Höhen- oder Balance-Symbol. Oder wählen Sie mit Aufwärts / Abwärts / Links / Rechts ein Symbol und drücken Sie zum Anpassen des Wertes VOL+ / VOL-.
2. Klicken Sie zum Ändern der Audioeffizienz direkt auf das Standard-, Bässe-, Höhen- oder Balance-Symbol.
3. Klicken Sie zum De-/Aktivieren der Stummschaltung direkt auf das Stumm-Symbol.

## Bildschirmeinstellungen



1. Tippen Sie zum De-/Aktivieren der Funktion auf Image Sticking Protection (Image-Sticking-Schutz).
2. Klicken Sie zum Ändern des Seitenverhältnisses direkt auf das 4:3- oder 16:9-Symbol.

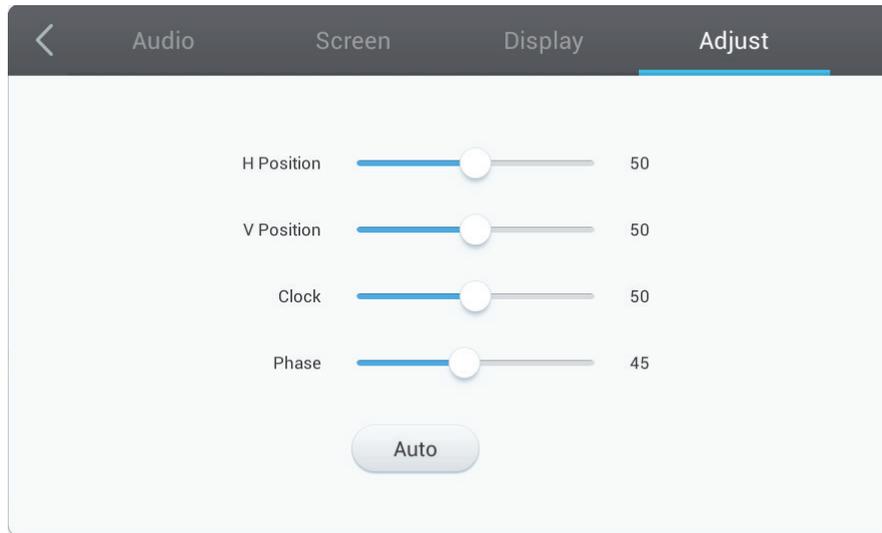
## Anzeigeeinstellungen



1. Drehen Sie zur Anpassung der Werte mit dem Touchpen direkt das Helligkeit-, Kontrast-, Farbton- oder Schärfe-Symbol. Oder wählen Sie mit Aufwärts / Abwärts / Links / Rechts ein Symbol und drücken Sie zum Anpassen des Wertes VOL+/VOL-.
2. Tippen Sie zum Ändern der Anzeigeeffizienz auf das Symbol Standard, Bright (Hell), Soft (Weich) oder Customer (Nutzer).
3. Tippen Sie zum Ändern der Farbtemperatur auf das Symbol Standard, Colt (Kalt) oder Warm.
4. Ziehen Sie das  -Symbol zur Anpassung des Blaulichtwertes direkt mit

dem Touchpen.

## Einstellung anpassen



1. Ziehen Sie das Symbol zur Anpassung des Wertes direkt mit dem Touchpen.
2. Klicken Sie zur automatischen Anpassung direkt auf das Auto-Symbol.

## 4.3 Anmerkung-Menü

### vPen



Anmerkungs-menü



Schwebender-Stift-Menü

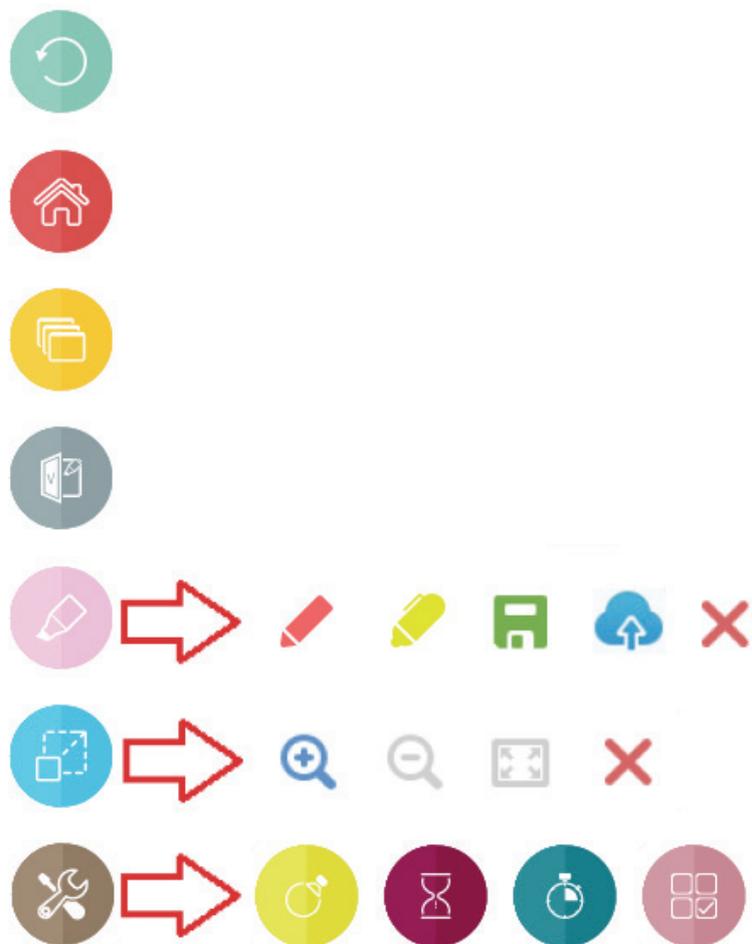


Schnellzugriffmenü

Bei der Darstellung beliebiger Eingangsquellen rufen Sie das Anmerkung-Menü auf, indem Sie zwei Finger im Abstand von etwa 2 – 5 cm auf den Bildschirm legen und mindestens 2 Sekunden an dieser Stelle halten. In diesem Modus können Sie lediglich den Touchpen zur Bedienung verwenden.

Element	Beschreibung
 Anmerkungs-menü	Untermenü einblenden.
 Zurück	Kehrt zum letzten Bildschirm zurück.
 Hauptmenü	Zum Zurückkehren zur Hauptschnittstelle von Embedded Player antippen.
 Stift	Zum Einblenden des Stiftmenüs. Zum Erstellen von Anmerkungen im Bild antippen. Zum Wechseln der Farbe noch einmal antippen.
 Bildschir-maufnahme	Tippen und ein Rechteck am Bildschirm ziehen. Sie können Position und Form des Rechtecks wie gewünscht anpassen. Speicherort: /Storage/vBoard
 Speichern unter	Zum Speichern des aktuellen Bildes antippen. Speicherort: /Storage/vBoard
 Radierer	Zum Löschen handschriftlicher Notizen.
 Schnellzugriff	Schnellzugriffmenü einblenden.
 vBoard	Zum Aufrufen der vBoard-Software.
 ViewBoard Cast	Zum Aufrufen der ViewBoard Cast-Software.
 App	Zum Aufrufen der App-Schnittstelle von Embedded Player antippen.
 Schließen	Zum Schließen des Anmerkungs-menüs.

## Seitliche Werkzeugleiste



Element	Beschreibung
 Zurück	Kehrt zum letzten Bildschirm zurück. (Nur bei Embedded Player)
 Start	Zum Zurückkehren zum Startbildschirm von Embedded Player antippen.
 Schnellzugriff	Schnellzugriffmenü öffnen. (Nur bei Embedded Player) Das Schnellzugriffmenü zeichnet die aktuell verwendete App auf
 vBoard	Zum Aufrufen der vBoard-Software
 Stift	Zum Einblenden des Stiftmenüs Zur Erstellung von Anmerkungen im Bild <b>Hinweis:</b> Im Stiftmodus werden bis zu 10 Punkte beim Schreiben unterstützt
 Farbe	Zum Ändern der Stifffarbe
 Speichern unter	Zum Ablegen des aktuellen Bildes im internen Speicher anklicken
 In Cloud speichern	Zum Speichern des aktuellen Bildes in der Cloud anklicken

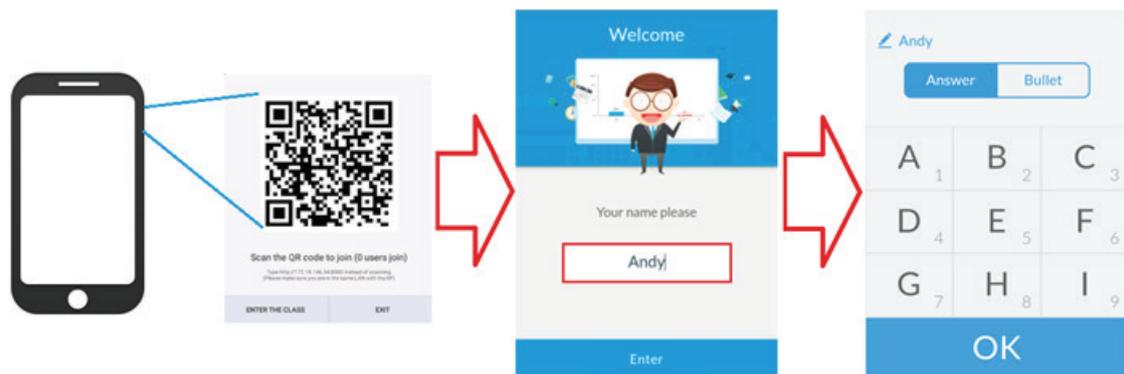
	Schließen	Zum Schließen des Menüs
	Vergrößern/ verkleinern	Vergrößern/verkleinern-Menü einblenden Zum Anpassen der Vergrößerung/Verkleinerung
	Vergrößern	Zum Vergrößern des aktuellen Bildes
	Verkleinern	Zum Verkleinern des aktuellen Bildes
	Original	Zur Rückkehr zur Originalgröße
	Werkzeuge	Werkzeugmenü einblenden
	Scheinwerfer	Zum Aktivieren des Scheinwerfers
	Countdown	Zum Aktivieren der Countdown-Funktion
	Stoppuhr	Zum Aktivieren der Stoppuhr-Funktion
	Air Class	Zum Öffnen der Air Class

### Air Class

Tippen Sie zum Beitreten des Air Class auf . Wenn ein Teilnehmer mit einem Android-Mobiltelefon den QR-Code zur Teilnahme am Air Class scannt, muss der Host auf „ENTER THE CLASS“ (KURS BEITRETEN).

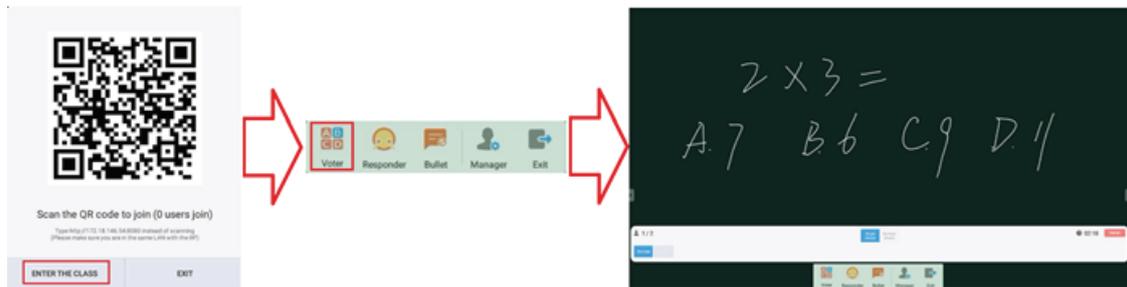
**Hinweis:** Bitte stellen Sie sicher, dass Teilnehmer und Host in demselben LAN wie IFP50 sind.

### Mobiltelefon bedienen



1. Scannen Sie den am IFP50-Bildschirm angezeigten QR-Code.
2. Geben Sie den Namen des Teilnehmers ein, tippen Sie dann auf das Symbol Enter (Beitreten).
3. Der Bildschirm zur Bedienung per Mobiltelefon wird angezeigt.

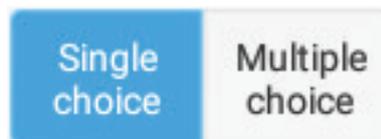
## IFP50 bedienen



1. Tippen Sie auf das Symbol ENTER THE CLASS (KURS BEITRETEN).
2. Tippen Sie auf das Symbol Voter (Wähler).
3. Der Bildschirm zur Bedienung per IFP50 wird angezeigt.

## Wähler

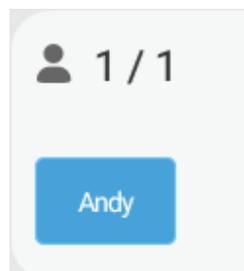
Tippen Sie zum Aufrufen des Bildschirms Voter (Wähler) auf das -Symbol. Tippen Sie zum Definieren des Antworttyps auf „Single choice (Einzelauswahl)“ oder „Multiple Choice (Mehrfachauswahl)“.



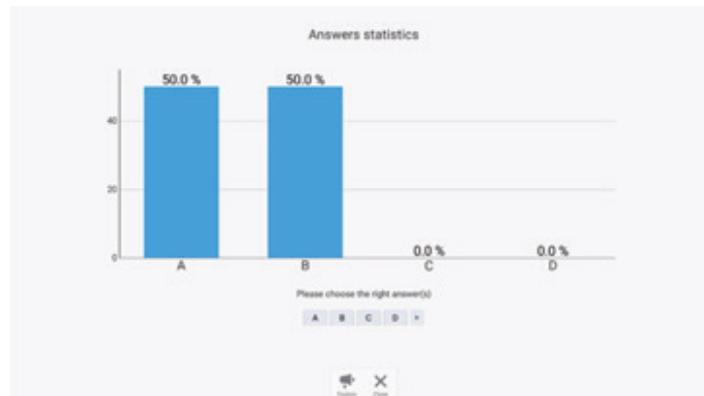
Tippen Sie auf das Symbol BEGIN (Starten), damit Teilnehmer mit dem Antworten beginnen können.



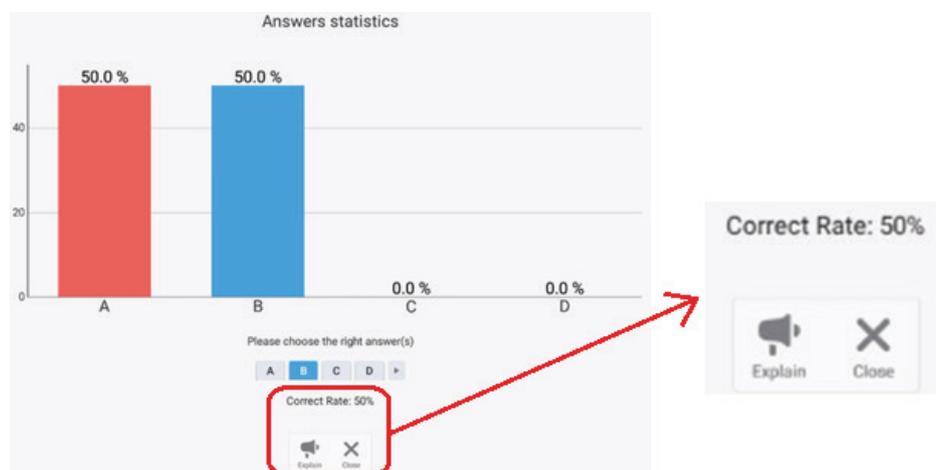
Nachdem Teilnehmer auf zum Beenden der Beantwortung auf das OK-Symbol getippt haben, zeigt der IFP den Namen des Teilnehmers am Bildschirm.



Tippen Sie zum Abschließen der Wahl auf das Symbol Finish (Fertigstellen). Anschließend werden die Antwortstatistiken angezeigt.



Wählen Sie die richtige Antwort und Anzeigte der richtigen Rate.



Tippen Sie zum Analysieren auf das -Symbol.

$2 \times 3 =$

A. 7 B. 6 C. 9 D. 11

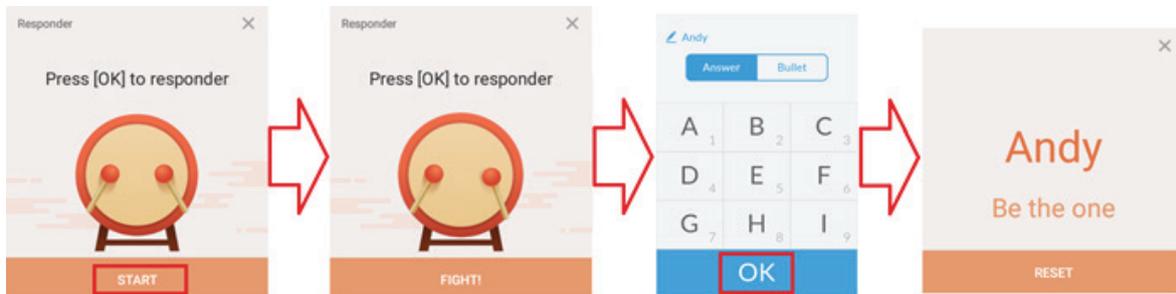
Answers statistics

Option	Percentage
A	50.0%
B	50.0%
C	0.0%
D	0.0%

Vote Recorder Poll Manager Exit

## Antwortender

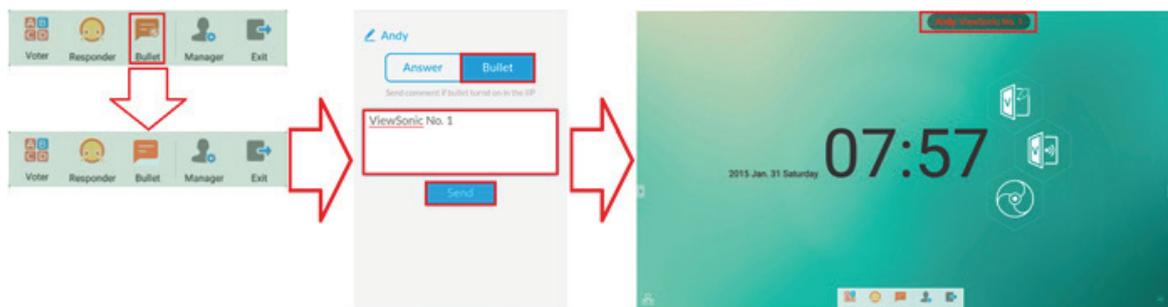
Tippen Sie zum Aufrufen von Responder (Antwortender) auf 🗨️. Teilnehmer muss zum Antworten auf das OK-Symbol tippen.



## Nachricht

Zum De-/Aktivieren der Mitteilungsfunktion 🗨️ antippen.

## Nachricht bedienen



1. Tippen Sie zum Aktivieren der Funktion auf das Symbol Bullet (**Nachricht**).
2. Teilnehmer können durch Antippen des Symbols Bullet (**Nachricht**) zum Bildschirm Bullet (**Nachricht**) wechseln.
3. Teilnehmer geben die Nachricht ein und tippen dann auf das Symbol Send (Senden).
4. Die Nachricht erscheint im oberen Bereich des IFP50.

## Manager

Tippen Sie zur Anzeige des QR-Codes auf 👤, damit mehr Teilnehmer am Kurs anzeigen können.

## Beenden

Tippen Sie zum Verlassen des Kursbildschirms auf ➡️.

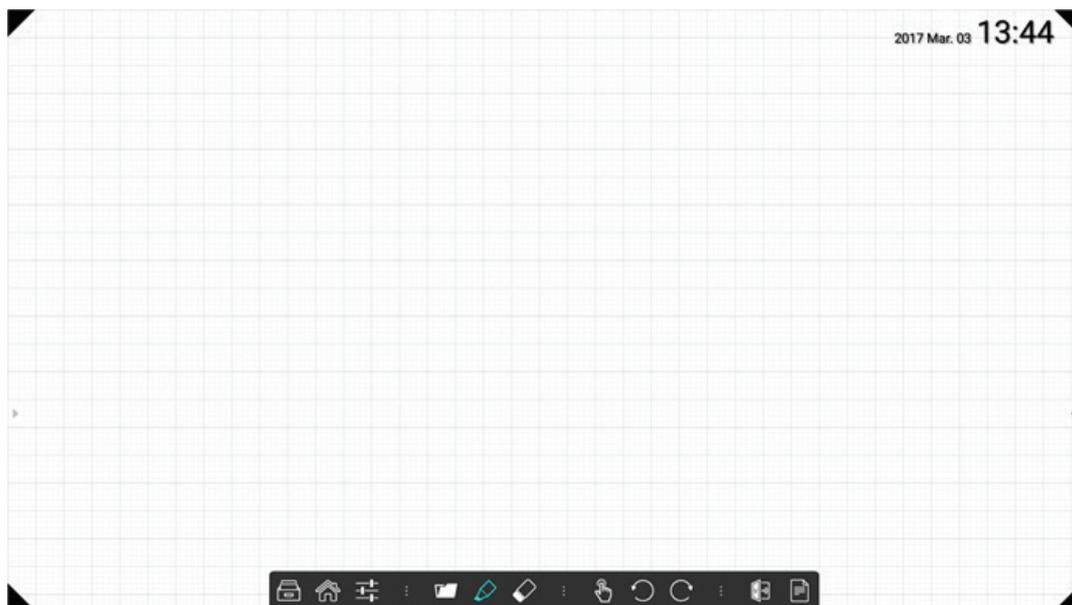
## 4.4 Embedded-Player-Bildschirm



Wechseln Sie zur Anzeige des Bildschirms ViewBoard Launcher wie oben gezeigt zur Embedded-Player-Quelle.

Element	Beschreibung
 vBoard	Zum Aufrufen der vBoard-Software
 ViewBoard Cast	Zum Aufrufen der ViewBoard Cast-Software
 Browser	Zum Aufrufen der Internetseite
 Apps	Zum Aufrufen der Verwaltungsseite der Applikation Embedded Player
 Netzwerk	Zum Aufrufen der Ethernet-Einstellungen

## vBoard

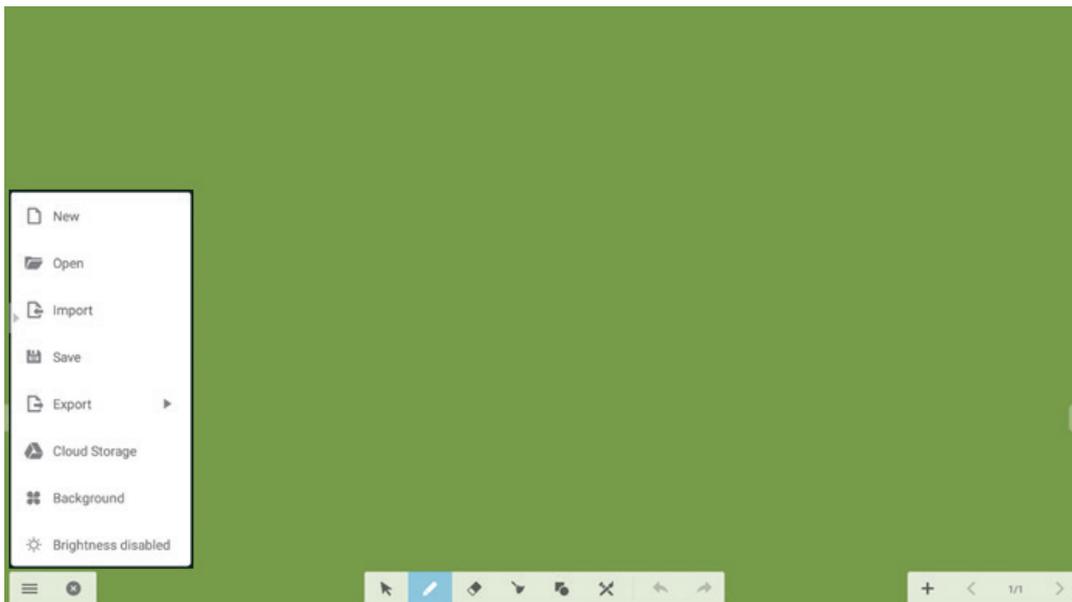


Element	Beschreibung
 Datei	Neu/Öffnen/Datei speichern
 Start	Zur Startseite zurückkehren
 Apps	Zum Aufrufen der Verwaltungsseite der Applikation Embedded Player
 Einstellungen	Einstellungsdialog öffnen
 Dokument öffnen	Medien-/Dokumentdatei über Standard-App öffnen
 Stift	Zum Einblenden eine Parameterdialogs zum Zeichnen mit Stift. Farbe, Stärke und Objektform können über diesen Dialog ausgewählt werden Anschließend zum Starten der Zeichnung Dialog schließen <b>Hinweis:</b> Im Stiftmodus ein Punkt zum Schreiben und drei Punkte zum Löschen.
 Radierer	Zur Verwendung des Radierers antippen
 Auswahl	Zur Auswahl eines Objekts an der Tafel
 Rückgängig	Zum Abbrechen der vorherigen Änderung
 Wiederholen	Zum Wiederholen der zuvor rückgängig gemachten Aktion

	ViewBoard Cast	Zum Aufrufen der ViewBoard Cast-Software
	Seite	Zur Anzeige der Seitenverwaltung antippen
		Zum Ein- oder Ausblenden des Rasters antippen
		Zum Ein- oder Ausblenden der Uhr antippen
		Zum Verstecken der Werkzeugleiste antippen
		Zum Verstecken der Werkzeugleiste antippen

**Hinweis:** Zwei Punkte zum Vergrößern/Verkleinern und Navigieren.

## vBoard Lite



Element	Beschreibung
 Menü	Zum Einblenden des Untermenüs
 Beenden	Zum Beenden von vBoard Lite
 Auswahl	Zur Auswahl eines Objekts an der Tafel
 Stift	Zum Schreiben oder Festlegen von Art, Farbe und Dicke <b>Hinweis:</b> Im Stiftmodus werden bis zu 10 Punkte beim Schreiben unterstützt
 Radierer	Zur Verwendung des Radierers antippen
 Bereinigen	Zum Bereinigen aller Elemente
 Grafik	Zum Erstellen antippen, zum Festlegen von Art, Farbe und Strichstärke 3 Sekunden lang angetippt halten
 Wasserfarben	Zum Aufrufen der Wasserfarbenseite
 Rückgängig	Zum Abbrechen der vorherigen Änderung
 Wiederholen	Zum Wiederholen der zuvor rückgängig gemachten Aktion
 Seite zufügen	Zum Zufügen einer neuen Seite

	Vorherige	Zum Aufrufen der vorherigen Seite
	Seite	Zur Anzeige der Seitenzahl
	Nächste	Zum Aufrufen der nächsten Seite
	Neu	Zur Erstellung einer neuen Datei
	Öffnen	Zum Öffnen einer Datei im Format *.enb
	Importieren	Zum Importieren einer Datei im Format *.jpg
	Speichern	Zum Speichern des aktuellen Inhalts im Format *.enb
	Exportieren	Zum Exportieren des aktuellen Inhalts
	Bewölkt	Zum Hochladen des aktuellen Bildes in den Cloud-Speicher
	Hintergrund	Zum Ändern des Hintergrunds
	Auto-Helligkeit	Zum De-/Aktivieren der automatischen Helligkeit

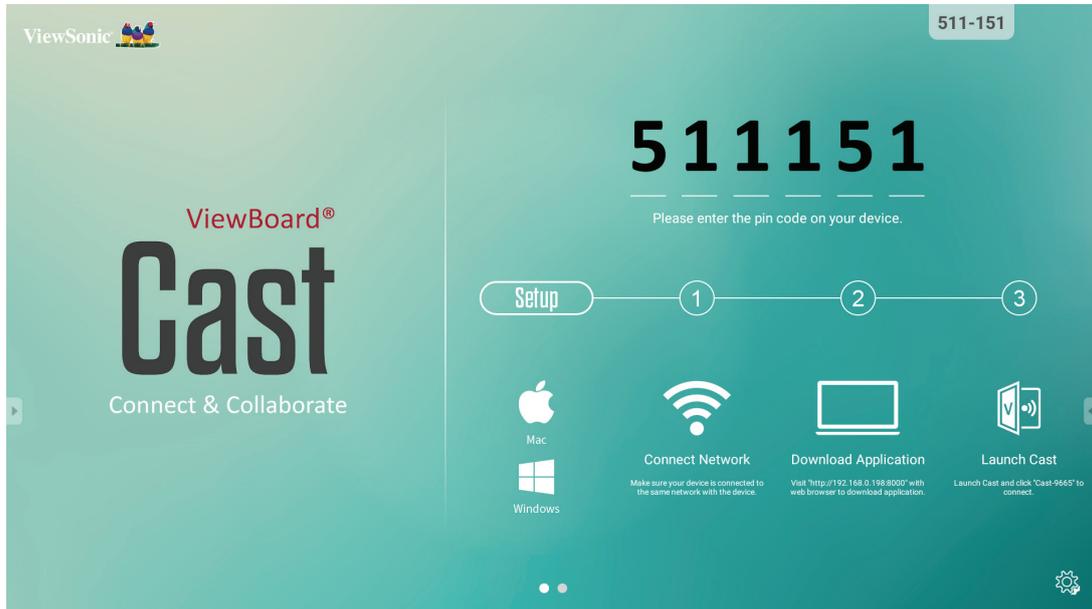
## Wasserfarben



Element	Beschreibung
 Stift	Zur Auswahl eines anderen Typs <b>Hinweis:</b> Im Stiftmodus werden bis zu 10 Punkte beim Schreiben unterstützt
 Dicke	Zum Ändern der Dicke
 Palette	Farbe wählen, dann antippen und Kreis in Palette zur Anpassung der Farbe drehen
 Pinpette	Zum Aufnehmen einer Stiftfarbe
 Farbscheibe	Zum Ändern der Stiftfarbe

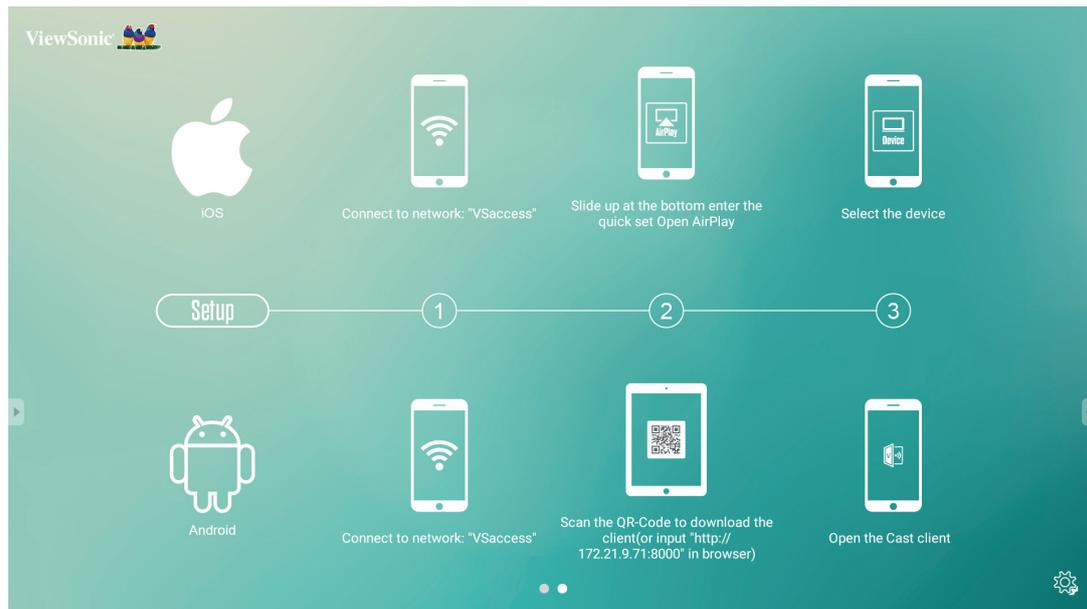
## ViewBoard Cast

Zum Ausführen der Applikation ViewBoard Cast auf  tippen.



### Mac- und Windows-Gerät

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie IFP50.
2. Rufen Sie zum Herunterladen der Applikation die am IFP50 angezeigte Adresse auf.
3. Starten Sie ViewBoard Cast und tippen Sie auf die Symbolnummer am IFP50.



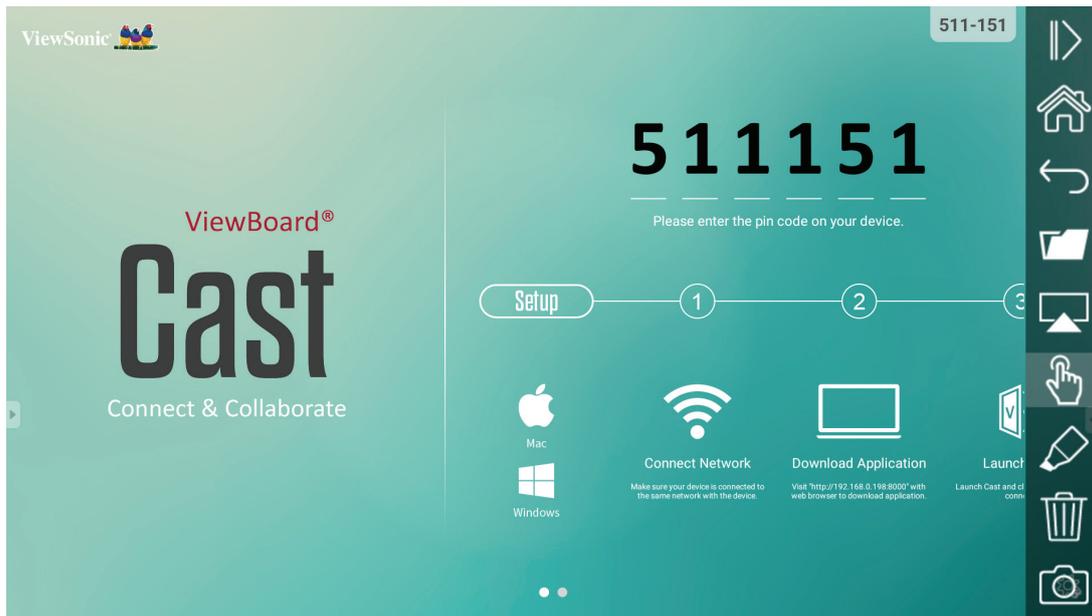
## iOS

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie IFP50.
2. Geben Sie das am IFP50 angezeigte Kennwort ein.
3. Vom unteren Rand zur Schnelleinstellung von AirPlay nach oben wischen.
4. Wählen Sie das Gerät, daraufhin erscheint der iOS-Bildschirm.

## Android

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie IFP50.
2. Geben Sie das am IFP50 angezeigte Kennwort ein.
3. Scannen Sie zum Herunterladen des Clients den am IFP50 angezeigten QR-Code.
4. Öffnen Sie den ViewBoard Cast-Client.

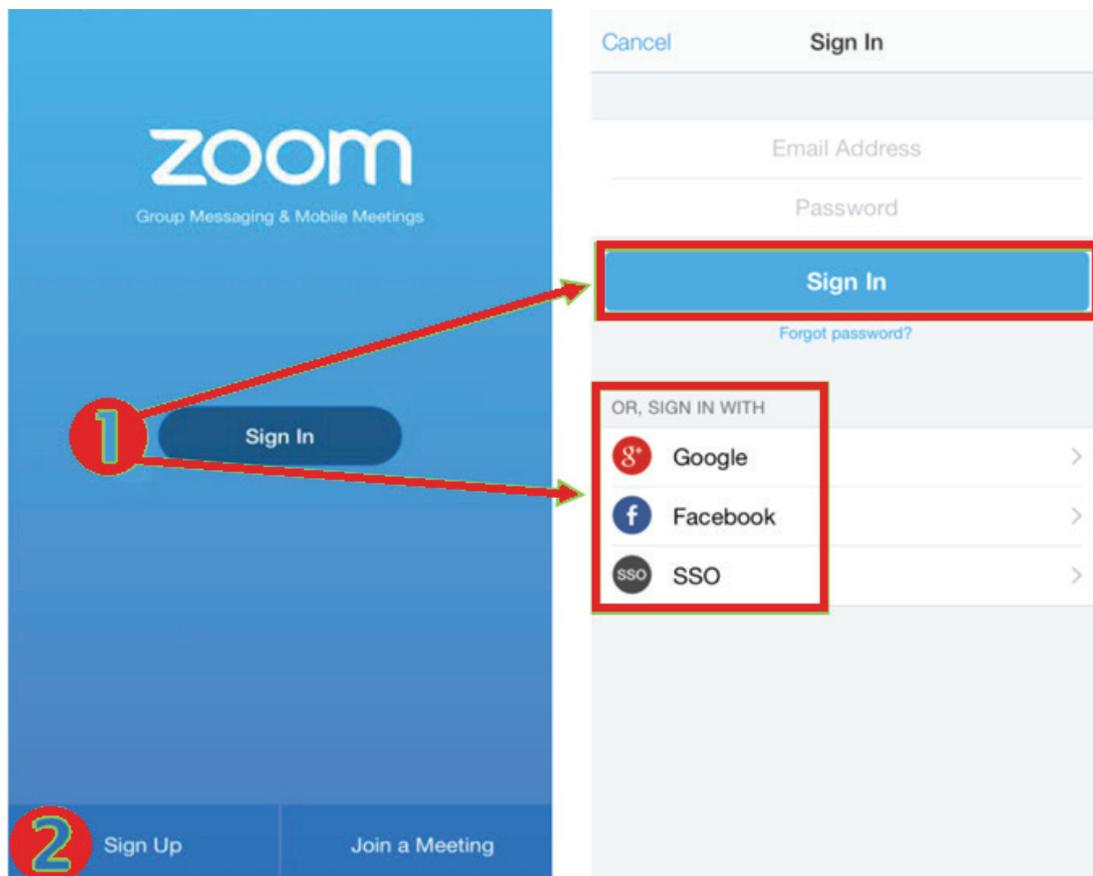
## Mobilgeräteschnittstelle



Element	Beschreibung
 Umschalten	Zum Ein- oder Ausblenden der Werkzeugleiste
 Start	Zum Zurückkehren zur Startseite
 Zurück	Zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm
 Ordner	Zum Anzeigen oder Öffnen der internen Datei des Mobilgerätes
 Bildschirmfreigabe	Zum Freigeben des Bildschirms anklicken (unterstützt Android 5.0 und aktueller)
 Berührung	Zum Ändern des Berührungsmodus
 Stift	Zur Erstellung von Anmerkungen im Bild Zum Ändern von Farbe oder Dicke
 Leeren	Zum Bereinigen aller Elemente
 Kamera	Zur Nutzung der Kamera zum Versenden des Bildes an IFP50

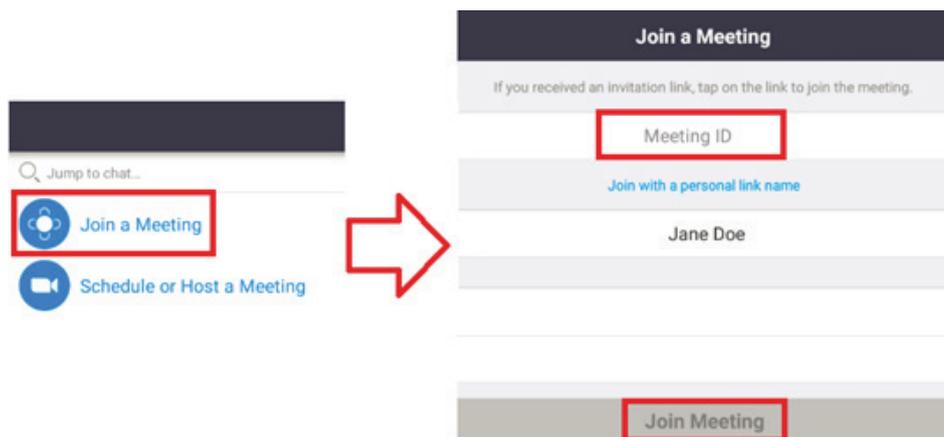
## Zoom

Tippen Sie zum Ausführen der Zoom-Anwendung auf .



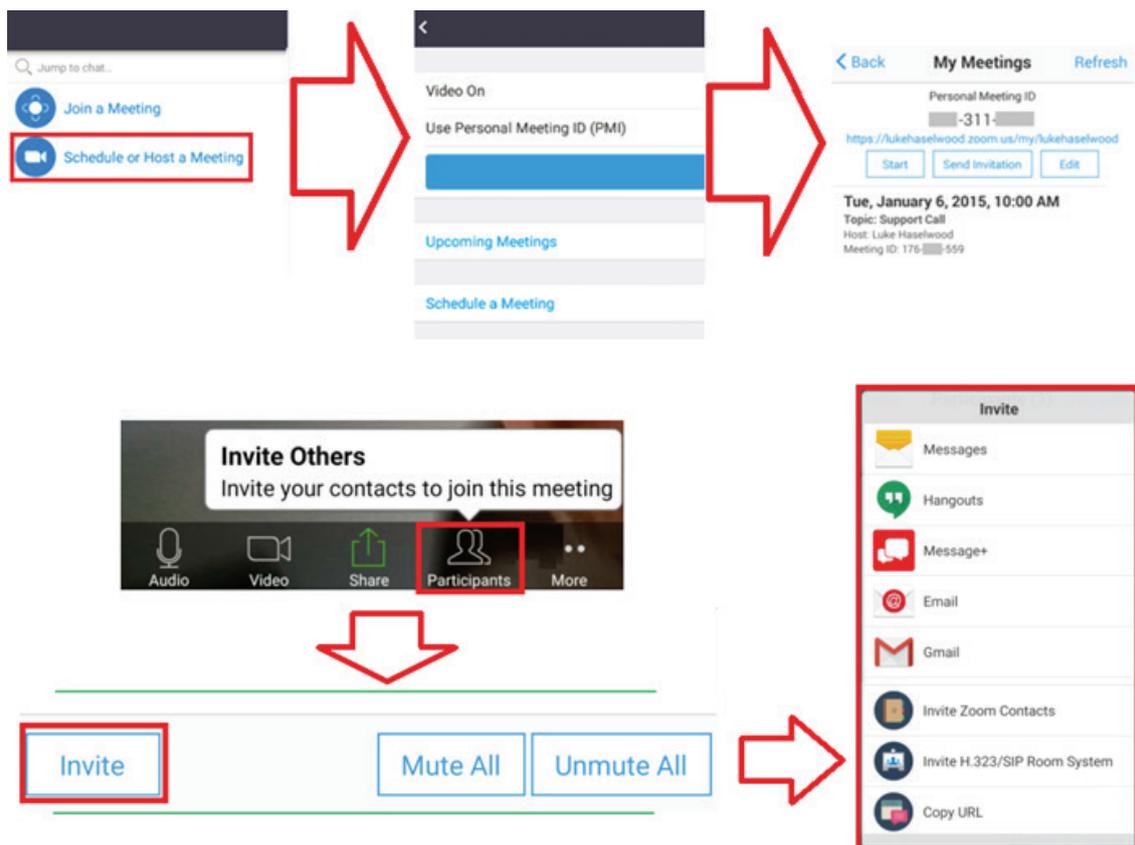
1. Tippen Sie auf Sign In (Anmelden). Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Kennwort ein oder melden Sie sich mit Ihrem Google-, Facebook- oder SSO-Konto an.
2. Falls Sie kein Zoom-Konto haben, sollten Sie Sign Up (Registrieren) wählen.

## Einer Besprechung beitreten



1. Wählen Sie Join a Meeting (Einer Besprechung beitreten).
2. Geben Sie die Besprechungskennung der Besprechung ein, der Sie beitreten möchten.
3. Tippen Sie auf Join Meeting (Besprechung beitreten).

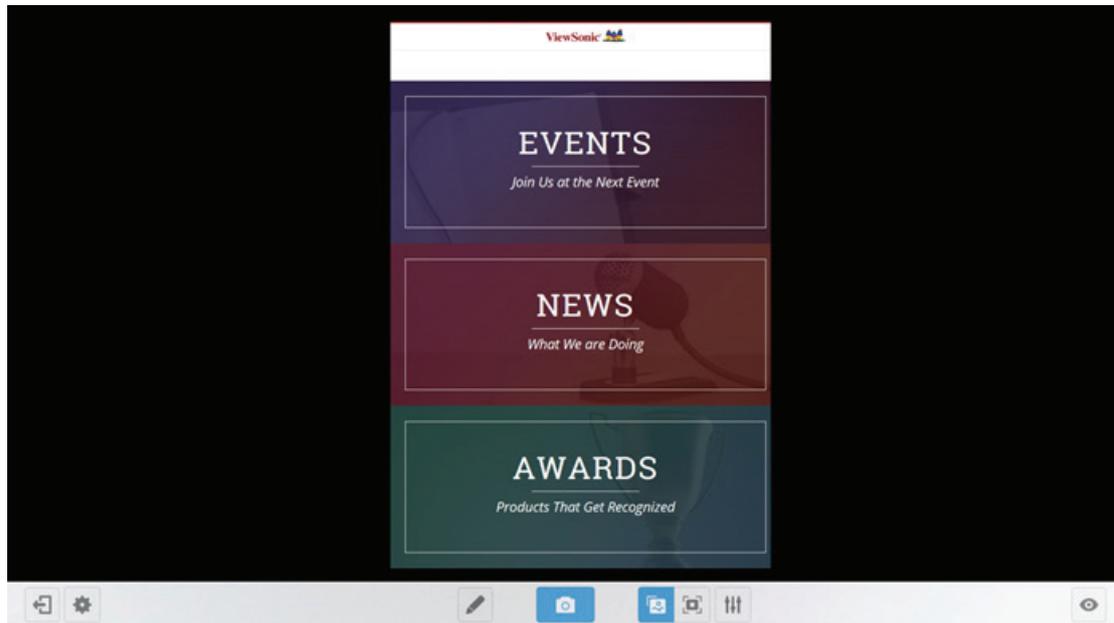
## Eine sofortige Besprechung starten



1. Wählen Sie Schedule or Host a Meeting (Eine Besprechung planen oder veranstalten).
2. Wählen Sie die Besprechungsoptionen:
  - Zum Ein- oder Ausschalten von Video wählen.
  - Zur Nutzung einer persönlichen Besprechungskennung oder einer eindeutigen Besprechungskennung wählen.
3. Tippen Sie auf Start a Meeting (Besprechung starten).
4. Laden Sie Besprechungsteilnehmer ein, indem Sie das Symbol Participants (Teilnehmer) im unteren Bereich des Bildschirms antippen.
5. Auf Invite (Einladen) im unteren Bereich des Bildschirm Participants (Teilnehmer) tippen.
6. Wählen Sie die Teilnehmer über die Kontaktmethode, die Sie zum Einladen von Teilnehmern nutzen möchten.

## Visualisierer

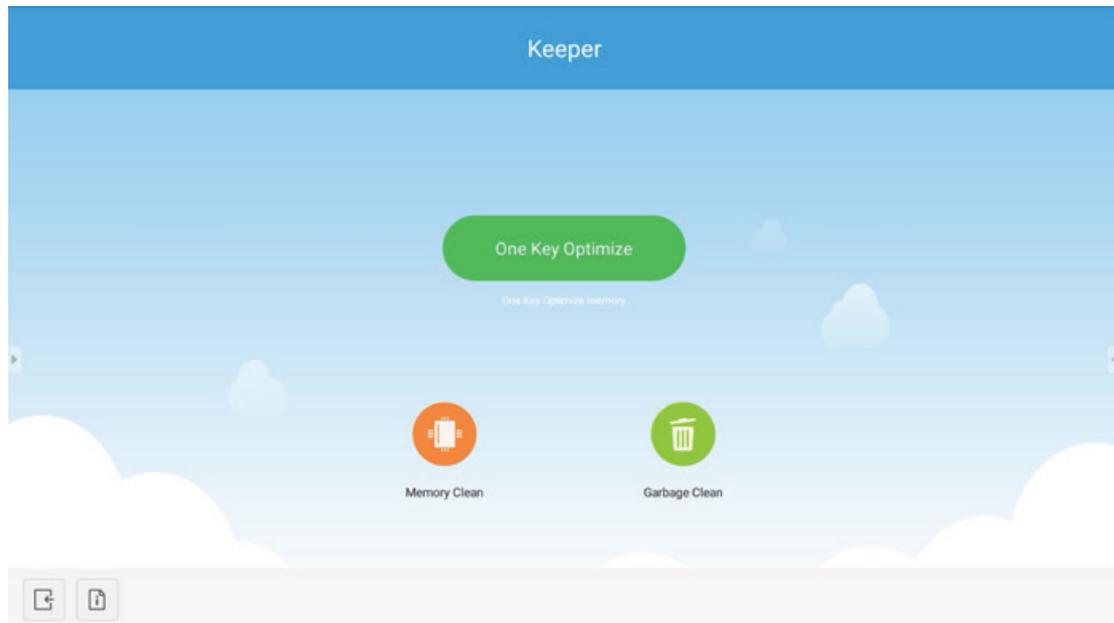
Zum Ausführen der Applikation Visualizer (Visualisierer) auf  tippen.

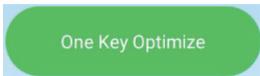


Element	Beschreibung
 Beenden	Zum Beenden
 Auflösungseinstellungen	Zum Ändern der Kameraauflösung
 Stift	Zur Erstellung von Anmerkungen im Bild
 Bildschirmaufnahme	Zur Erstellung einer Bildschirmaufnahme
 Anpassungsmodus	In diesem Modus können Sie das Bild mit zwei Fingern vergrößern/verkleinern und drehen
 Vollbild	Zur Anzeige als Vollbild

## Aufbewahrer

Zum Ausführen der Applikation Keeper (Aufbewahrer) auf  tippen.

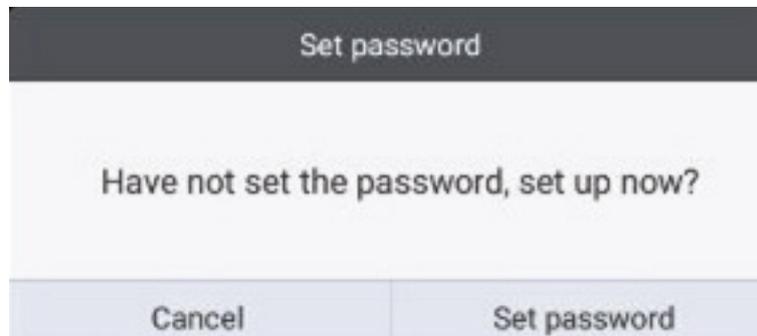


Element		Beschreibung
	Optimierung mit einem Tastendruck	Zum Optimieren von System, Speicherbereinigung und Abfallbereinigung
	Speicherbereinigung	Zur Speicherbereinigung
	Abfallbereinigung)	Zur Abfallbereinigung
	Informationen	Zum Prüfen der Systeminformationen
	Beenden	Zum Beenden

## Bildschirmsperre

Zum Festlegen des Kennwortes für die Bildschirmsperre oder zum Aktivieren der Bildschirmsperre auf  tippen.

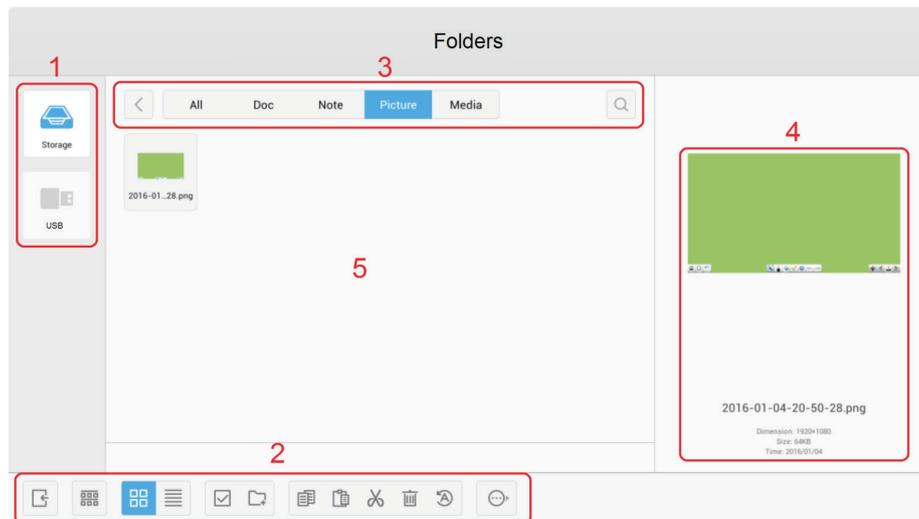
## Kennwort festlegen



## Bildschirmsperre aktiviert



## Ordner



**1. Speichergeräte:** Zum Auswählen des gewünschten Speichergerätes mit dem Touchpen antippen.

**2. Symbole:**

Element	Beschreibung
Beenden	Zum Beenden anklicken.
Anordnen	Zum Anordnen der Dateien anklicken.
Miniaturbild	Zum Anzeigen der Dateien im Miniaturbildmodus anklicken.
Liste	Zum Anzeigen der Dateien im Listenmodus anklicken.
Wählen	Zum Auswählen von Dateien anklicken.
Ordner zufügen	Zum Zufügen eines Ordners anklicken.
Kopieren	Zum Kopieren von Dateien anklicken.
Einfügen	Zum Einfügen von Dateien anklicken.
Ausschneiden	Zum Ausschneiden von Dateien anklicken.
Löschen	Zum Löschen von Dateien anklicken.
Umbenennen	Zum Umbenennen von Dateien anklicken.
Mehr	Zur Anzeige weiterer Funktionen anklicken.

### 3. Dateityp-Menü:

**Alle:** Alle Typen.

**Dokument:** Office-Dateien

**Hinweis:** Von ViewBoard Lite und per Anmerkung-Bildschirmabbildung (Screenshot) gespeicherte Bilder.

**Bild:** Bilddateien

**Medien:** Video- und Audiodateien.

4. **Dateiinformationen:** Zur Anzeige von Bildvorschau, Name, Größe, Auflösung und Erstellungsdatum des Bildes.

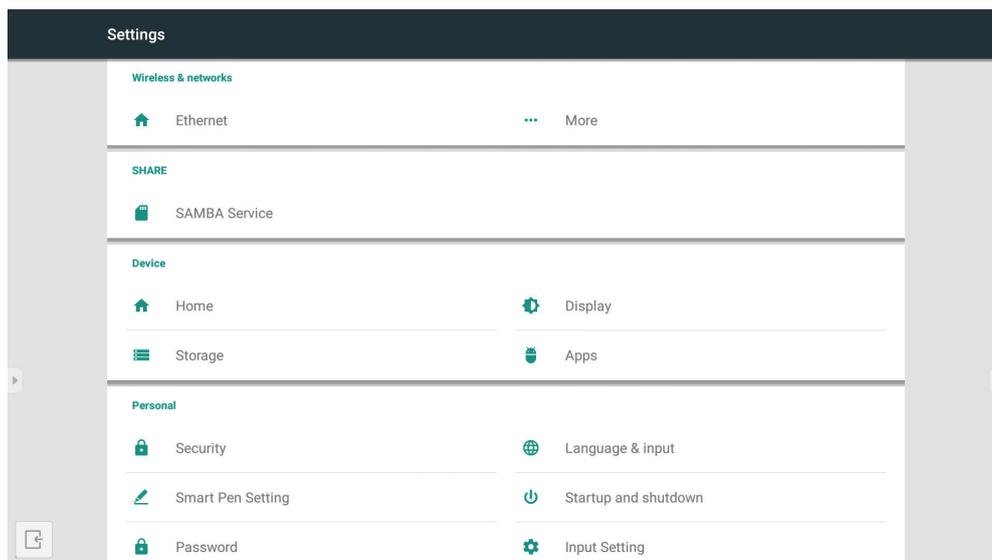
5. **Hauptanzeigebereich:** Zeigt Dateien des ausgewählten Typs.

## Browser



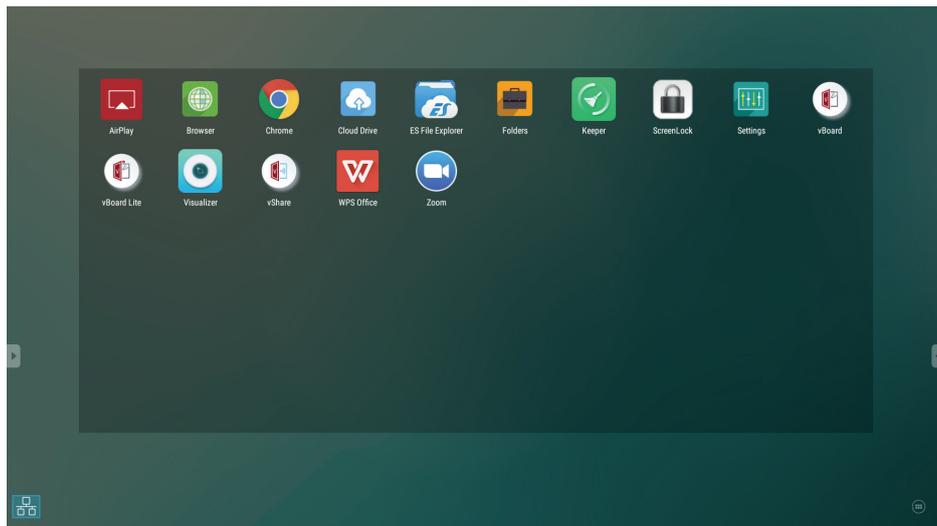
Ein Webbrowser zum Surfen im Internet.

## Einstellungen



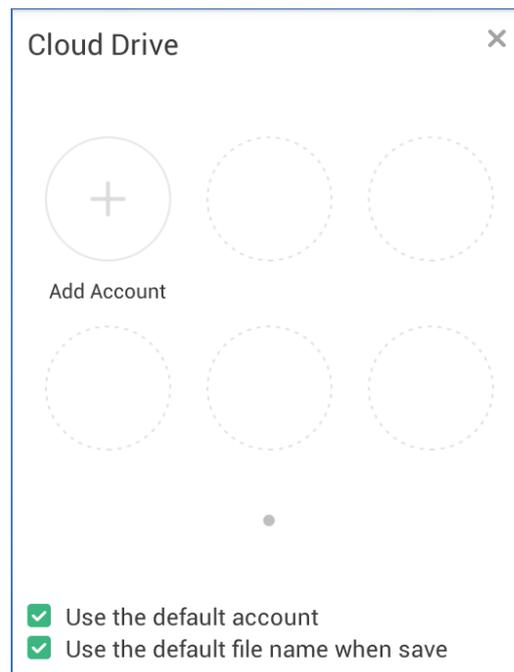
- **Netzwerkzugriff:** Zum Prüfen des aktuellen Netzwerkverbindungsstatus und der Netzwerkparameter des Gerätes.
- **Freigabe:** SAMBA-Dienst für Freigabe.
- **Anzeige:** Passen Sie Standardstartseite, Hintergrundbild, Verschlüsselung des HDMI-Ausgangs, Pixelversatzintervall an.
- **Speicher:** Prüfen Sie die interne Speichergröße.
- **Apps:** Zeigt Informationen zu sämtlichen Applikationen in Embedded Player.
- **Sicherheit:** Zur Anzeige der Anmeldedaten. Zum De-/Aktivieren der Installation von unbekanntem Quellen.
- **Sprache und Eingabe:** Zum Anpassen von Sprache und Eingabemethode von Embedded Player.
- **Hochfahren und Herunterfahren:** Stellen Sie Startkanal, Bereitschaft nach Startvorgang und Ein/Aus-Timer ein.
- **Kennwort:** Zum Einstellen des Kennwortes der Bildschirmsperre.
- **Eingabeeinstellungen:** Zum De-/Aktivieren und Bearbeiten des Eingabealias.
- **Weitere Einstellungen:** Zum Konfigurieren von vPen, Kanaleinstellungen der seitlichen Werkzeugleiste und Schreibeinstellungen von vBoard Lite.
- **Datum und Uhrzeit:** Zum Einstellen von Datum, Uhrzeit und Anzeigeformaten.
- **Info zum Gerät:** Zur Anzeige von Informationen über den Embedded Player.

## Apps



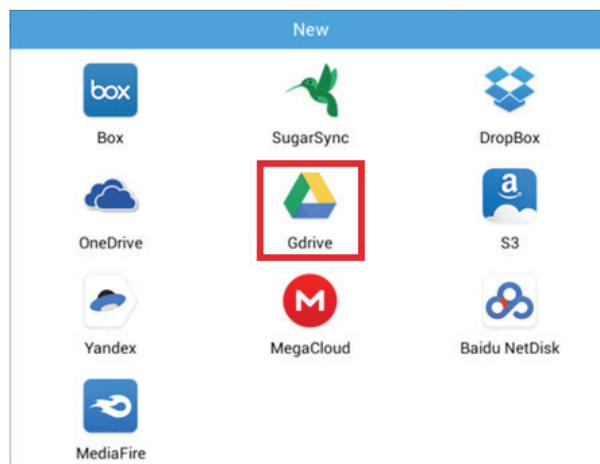
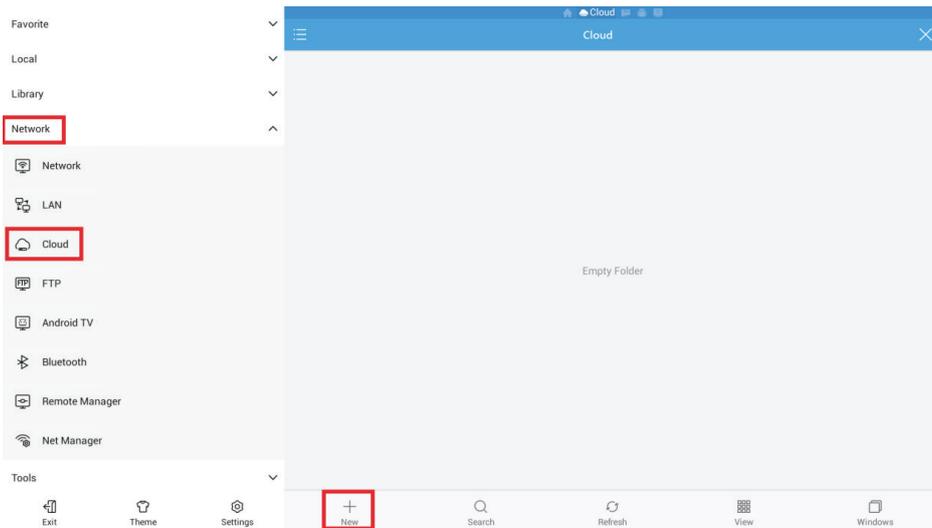
- AirPlay
- Browser
- Chrome
- Cloud Drive
- ES-Dateiexplorer
- Ordner
- Aufbewahrer
- Bildschirmsperre
- Einstellungen
- vBoard
- vBoard Lite
- Visualisierer
- ViewBoard Cast
- WPS Office
- Zoom

## Cloud Drive

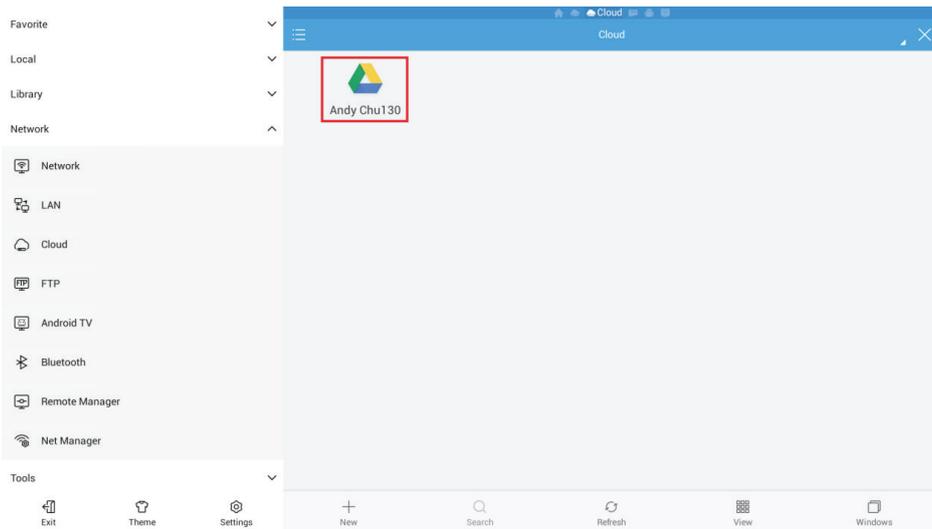


Element	Beschreibung
Konto zufügen	Nutzerkonto zufügen.
Standardkonto verwenden	Das aktuelle Bild wird nach Auswahl des Hochladen-Symbols ohne erneute Kontobestätigung in den Cloud-Speicher hochgeladen.
Standarddateinamen beim Speichern verwenden	Das aktuelle Bild wird nach Auswahl des Hochladen-Symbols ohne Bearbeitung des Dateinamens in den Cloud-Speicher hochgeladen.

## ES-Dateiexplorer



Element	Beschreibung
Netzwerk	Untermenü aufrufen.
Cloud	Bedienungsseite aufrufen.
Neu	„Grive“-Symbol zum Zufügen eines Cloud-Kontos anklicken.



Cloud-Konto zum Zugreifen auf die Cloud-Datei wählen.

## 4.5 Multimedia-Dateidiedergabe

Medien	Codec	Dateiendung
Bild	BMP, JPEG, PNG	.bmp, .gif, .jpg, .jpeg, .png
Film	H.263, H.264, MJPEG, MPEG2, MPEG4, RV30/40, VP6, Xvid-ASP	.3gp, .asf, .asx, .avi, .flv, .m4v, .mkv, .mov, .mp4, .mpg, .mpeg, .rmvb, .ts
Musik	AAC, ALAC, FLAC, MPEG 3, Vorbis, WAV, WMA	.aac, .ape, .flac, .m4a, .mp3, .ogg, .wav, .wma

\*Tatsächlich unterstützte Formate variieren je nach bezahlten Lizenzen.

## 5. Problemlösung

Fernbedienung funktioniert nicht	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vergewissern Sie sich, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Fernbedienungsempfänger befinden.</li> <li>2. Überzeugen Sie sich davon, dass die Batterien richtig in die Fernbedienung eingelegt wurden.</li> <li>3. Prüfen Sie, ob die Batterien ausgewechselt werden müssen.</li> </ol>
Gerät schaltet sich plötzlich ab	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Schauen Sie nach, ob der Einschlaf timer aktiv ist.</li> <li>2. Vergewissern Sie sich, dass der Strom nicht ausgefallen ist.</li> <li>3. Schalten Sie das Display ein, prüfen Sie, ob Probleme mit den Signalen oder Signalkabeln vorliegen.</li> </ol>

### PC-Modus

Kein PC-Signal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prüfen Sie die Anzeigeeinstellungen.</li> <li>2. Prüfen Sie die Anzeigeauflösung.</li> <li>3. Passen Sie die Horizontal- und Vertikaleinstellungen im OSD-Menü an.</li> </ol>
Streifiges Bild	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Führen Sie eine Auto-Anpassung aus.</li> <li>2. Stellen Sie Takt und Phase nach.</li> </ol>
Falsche Farben	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prüfen Sie die VGA-Verbindung, vergewissern Sie sich, dass die Stecker richtig sitzen.</li> <li>2. Stellen Sie Farbe, Helligkeit und Kontrast nach.</li> </ol>
Nicht unterstütztes Format	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Führen Sie eine Auto-Anpassung aus.</li> <li>2. Stellen Sie Takt und Phase nach.</li> </ol>

### Touch-Funktion

Touch-Funktionen arbeiten nicht	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vergewissern Sie sich, dass die Treiber richtig installiert wurden.</li> <li>2. Installieren Sie die Treiber neu.</li> <li>3. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät richtig installiert wurde.</li> <li>4. Vergewissern Sie sich, dass der Touchpen in Ordnung ist.</li> </ol>
---------------------------------	--

### Probleme bei der Videowiedergabe

Kein Bild/Kein Ton	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Prüfen Sie die Stromversorgung.</li><li>2. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li><li>3. Vergewissern Sie sich, dass der interne PC richtig installiert wurde.</li></ol>
Bild zittert	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li><li>2. Prüfen Sie, ob das Signal von anderen elektronischen Geräten gestört wird.</li></ol>
Schlechte Bildqualität	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Stellen Sie im Menü Farbe, Helligkeit und Kontrast nach.</li><li>2. Überprüfen Sie die Signalkabel.</li></ol>

### Probleme bei der Audiowiedergabe

Kein Ton	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Drücken Sie die Stummschaltungstaste.</li><li>2. Stellen Sie die Lautstärke nach.</li><li>3. Überprüfen Sie das Audiokabel.</li></ol>
Ton nur über einen Lautsprecher	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Stellen Sie die Balance im Menü ein.</li><li>2. Überprüfen Sie die Toneinstellungen des Computers.</li><li>3. Überprüfen Sie das Audiokabel.</li></ol>
Kein Ton bei VGA-Signalen	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vergewissern Sie sich, dass das Audiokabel richtig angeschlossen wurde.</li></ol>

## 6. Pflege und Wartung

Bitte beherzigen Sie die folgenden Hinweise, damit Ihr Smart-Whiteboard auf lange Zeit wie neu aussieht:

- Reinigen Sie das Gerät nicht, falls es zuvor längere Zeit eingeschaltet war.
- Trennen Sie das Gerät vor dem Reinigen komplett von der Stromversorgung.



- Reinigen Sie den Bildschirm nicht mit Flüssig- oder Sprühreinigern.
- Reinigen Sie die Außenseite des Gerätes nur mit einem leicht angefeuchteten Tuch.
- Lassen Sie das Gerät nicht übermäßig lange eingeschaltet.
- Ziehen Sie den Netzstecker, wenn Sie das Display längere Zeit nicht benutzen.
- Setzen Sie einen Überspannungsschutz ein, damit es nicht zu Ausfällen durch Spannungsspitzen kommt.
- Sorgen Sie dafür, dass das Display niemals feucht oder gar nass wird. Lassen Sie größte Vorsicht walten, wenn Sie in der Nähe des Displays mit Flüssigkeiten hantieren.

**Hinweis:** Falls sich Feuchtigkeit unter dem Glas niederschlagen sollte, lassen Sie das Display eingeschaltet, bis die Feuchtigkeit verschwunden ist.

# 7. Anzeigemodi

## 7.1 VGA-Modus

640x480	60 Hz/72 Hz/75 Hz
720x400	70 Hz
800x600	56 Hz/60 Hz/72 Hz/75 Hz
832x624	75 Hz
1024x768	60 Hz/70 Hz/75 Hz
1152x864	60 Hz/75 Hz
1152x870	75 Hz
1280x768	60 Hz/75 Hz
1280x960	60 Hz
1280x1024	60 Hz/75 Hz
1360x768	60 Hz
1366x768	60 Hz
1440x900	60 Hz/75 Hz
1400x1050	60 Hz/75 Hz
1600x1200	60 Hz
1680x1050	60 Hz
1920x1080	60 Hz
1920x1200	60 Hz

## 7.2 HDMI-Modus

640x480	@60Hz/72Hz
720x400	@70Hz
800x600	@60Hz/72Hz
1024x768	@60Hz/70Hz/75Hz
1280x800	@60Hz
1280x1024	@60Hz
1360x768	@60Hz
1440x900	@60Hz
1680x1050	@60Hz
1920x1080	@60Hz
3840x2160	@30Hz (HDMI 2/3) @60Hz (HDMI 1)
480i	@60Hz
480p	@59Hz/60Hz
576i	@50Hz
720p	@50Hz/60Hz
576p	@50Hz
1080i	@50Hz/60Hz
1080p	@50Hz/60Hz

## 7.3 DP Mode

640x480	@60Hz/72Hz
720x400	@70Hz
800x600	@60Hz/72Hz
1024x768	@60Hz/70Hz/75Hz
1280x800	@60Hz
1280x1024	@60Hz
1360x768	@60Hz
1440x900	@60Hz
1680x1050	@60Hz
1920x1080	@60Hz
3840x2160	@60Hz
480i	@60Hz
480p	@59Hz/60Hz
576i	@50Hz
720p	@50Hz/60Hz
576p	@50Hz
1080i	@50Hz/60Hz
1080p	@50Hz/60Hz

## 8. Technische Daten

Modell		IFP6550	IFP7550	IFP8650
<b>LCD</b>	<b>Bildschirmgröße</b>	64.5"	74.5"	85.6"
<b>Eingangssignal</b>		3 x HDMI 1 x DP 1 x VGA 1 x PC audio 1 x CVBS		
<b>Ausgangssignal</b>		1 x HDMI 1 x Kopfhörer 1 x SPDIF(coaxial)		
<b>Lautspreche- rausgang</b>		16W x 2		
<b>RS232</b>		RS232-Kommunikation		
<b>Stromversorgung</b>	<b>Spannung</b>	100V-240V AC 50/60HZ		
<b>Betriebsbedingungen</b>	<b>Temperatur Feuchtigkeit Höhe</b>	0 – 40 °C 20 – 80 %, nicht kondensierend ≤2000 m		
<b>Lagerungsbedingungen</b>	<b>Temperatur Feuchtigkeit Höhe</b>	-20 – 60 °C 10 – 90 %, nicht kondensierend ≤2000 m		
<b>Abmessungen</b>	<b>(mm)</b>	1521 x 922 x 99	1763 x 1042 x 99	1988 x 100 x 1186
<b>Gewicht</b>	<b>(kg)</b>	47	58.5	78
<b>Leistungsaufnahme</b>	<b>Ein Aus</b>	350W <0,5W	430W <0,5W	500W <0,5W

**Hinweis:** Technische Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.

# 9. RS-232 Protocol

## 9.1 Introduction

This document describes the hardware interface spec and software protocols of RS232 interface communication between ViewSonic Commercial TV / Digital Signage and PC or other control unit with RS232 protocol.

The protocol contains three sections command:

- Set-Function
- Get-Function
- Remote control pass-through mode

※ In the document below, “PC” represents all the control units that can send or receive the RS232 protocol command.

## 9.2 Description

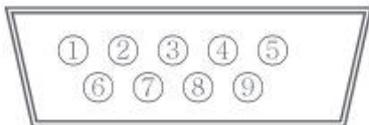
### 9.2.1 Hardware specification

Viewsonic TV communication port on the rear side:

(1) Connector type: DSUB 9-Pin Male

(2) Pin Assignment

Male DSUB 9-Pin  
(outside view)



Pin #	Signal	Remark
1	NC	
2	RXD	Input to Commercial TV or DS
3	TXD	Output from Commercial TV or DS
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	+5V Out	Provide +5V/1A power for external specific dongle *3.0
frame	GND	

\* Use of crossover (null modem) cable required for use with PC

[Special case]  
3.5mm barrel connector

Pin #	Signal	Remark
Tip	TXD	Output from Commercial TV or DS
Ring	RXD	Input to Commercial TV or DS
Sleeve	GND	

## 9.2.2 Communication Setting

- Baud Rate Select: 9600bps (fixed)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop Bits: 1 (fixed)

## 9.2.3 Command Message Reference

PC sends to Monitor command packet followed by "CR". Every time PC sends control command to the Monitor, the Monitor shall respond as follows:

1. If the message is received correctly it will send "+" (02Bh) followed by "CR" (00Dh)
2. If the message is received incorrectly it will send "-" (02Dh) followed by "CR" (00Dh)

## 9.3 Protocol

### 9.3.1 Set-Function Listing

The PC can control the TV/DS for specific actions. The Set-Function command allows you to control the TV/DS behavior in a remote site through the RS232 port. The Set-Function packet format consists of 9 bytes.

#### Set-Function description:

<b>Length:</b>	Total Byte of Message excluding "CR".
<b>TV/DS ID</b>	Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01) ID "99" means to apply the set command for all connected displays. Under such circumstances, only ID#1 display has to reply. The TV/DS ID can be set via the OSD menu for each TV/DS set.
<b>Command Type</b>	Identify command type, "s" (0x73h): Set Command "+" (0x2Bh): Valid command Reply "- " (0x2Dh): Invalid command Reply
<b>Command:</b>	Function command code: One byte ASCII code.
<b>Value[1~3]:</b>	Three bytes ASCII that defines the value.
<b>CR</b>	0x0D

### Set-Function format

Send: (Command Type="s")

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### NOTE:

For VT2405LED-1 and VT3205LED, the set "Power on" command is the exception.

Reply: (Command Type="+" or "-")

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

#### NOTE:

1. The reply for "Power on" command is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED. It's 0x322B0D ( 2+<CR>).
2. When PC applies command to all displays (ID=99), only the #1 set needs to reply by the name of ID=1.

**Example1: Set Brightness as 76 for TV-02 and this command is valid**

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

**Example2: Set Brightness as 176 for TV-02 and this command is NOT valid**

Send (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x31</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

## Reply (Hex Format)

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

## Set-function table

Set Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Value Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Power on/ off (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON	Exclude VT2405-1, and VT3205
Input Select	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: OPS1/PC1/ STB1/HDBT1 *2.9.1 017: OPS2/PC2/ STB2/HDBT2  008: Internal memory 009: DP  00A: Embedded/ Main (Android) *3.0	1. No need for USB 2. For the case of two more same sources, the 2nd digital is used to indicate the extension. 3. Exclude VT2405-1, and VT3205
Contrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Brightness	8		s	\$	24	000 ~ 100	
Sharpness	8		s	%	25	000 ~ 100	
Color	8		s	&	26	000 ~ 100	
Tint	8		s	'	27	000 ~ 100	
Color mode	8		s	)	29	000: Normal 001: Warm 002: Cold 003: Personal	
Sound	8		s	-	2D	000: SRS Off 001: SRS On	(for TV)
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	(for TV)
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	(for TV)
Balance	8		s	0	30	000 ~ 100	(for TV) Sets Balance position

Picture Size	8		s	1	31	000: FULL 001: NORMAL 002: CUSTOM 003: DYNAMIC 004: REAL	(for DS)
OSD language	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Extend the value for more supported languages
OSD timeout	8		s	3	33	005 ~120 Sec	Set OSD timeout
Power lock	8		s	4	34	000: Unlock 001: Lock	
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume down (-1) 901: Volume up (+1)	
Mute	8		s	6	36	000: OFF 001: ON (mute)	
Off Timer	8		s	7	37	000: OFF 001~024 (hour)	
PIP-Mode	8		s	9	39	000: OFF 001: PIP 002: PBP	(for DS)
PIP-Sound select	8		s	:	3A	000: Main 001: PIP	(for DS)
PIP-Position	8		s	;	3B	000: Up 001: Down 002: Left 003: Right	(for DS)
PIP-Input	8		s	7	37 <sup>*2.9</sup>	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI 014: HDMI2 024: HDMI3 005: DVI 006: PC/VGA 007: OPS	(for DS) For the case of two more same sources, the 2 <sup>nd</sup> digital is used to indicate the extension.
Button lock	8		s	8	38	000: Unlock 001: Lock	
TV channel (DTV)	8		s	<	3C	For -0: 001~999 A00~F99 (1000~1599) For -k: 1 <sup>st</sup> and 2 <sup>nd</sup> char are same as -0 3th char is CHAR [ASC (3th digi) + k x 10]	(for TV) 1. Channel OSD number but not frequency number 2. For VT3255 and VT4236 only
TV channel (ATV)	8		s	=	3D	001~999	(for TV)
Menu lock	8		s	>	3E	000: Unlock 001: Lock	
Number	8		s	@	40	000~009	(for TV)

Key Pad	8		s	A	41	000: UP 001: DOWN 002: LEFT 003: RIGHT 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/EXIT 007: EXIT *2.9.2	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	<b>Disable:</b> RCU has no effect on HDTV. <b>Enabled:</b> RCU controls the HDTV. This is the power up default on the HDTV. <b>Pass through:</b> RCU has no effect on HDTV and all RCU command codes are transmitted to FC via the RS232 port. See page 26 for more details
Setup wizard	8		s	C	43	000: Disable 001: Enable	(for TV) Disable: to skip the initial setup wizard
Tiling-Mode	8		s	P	50	000: OFF 001: ON	(for DS)
Tiling-Compensation	8		s	Q	51	000: OFF 001: ON	(for DS) Bezel width compensation
Tiling-H by V Monitors	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(for DS) 1. 2 <sup>nd</sup> digital for H monitors 2. 3 <sup>rd</sup> digital for V monitors
Tiling-Position	8		s	S	53	001~025	(for DS) Copy the screen of Position# to identified display
Date: Year *3.0.1	8		s	V	56	Y17~Y99	Last 2 digits (20)17~(20)99
Date: Month *3.0.1	8		s	V	56	M01~M12	2 digits
Date: Day *3.0.1	8		s	V	56	D01~D31	2 digits
Time: Hour *3.0.1	8		s	W	57	H00~H23	24-hr format. 2 digits.
Time: Min *3.0.1	8		s	W	57	M00~M59	2 digits
Time: Sec *3.0.1	8		s	W	57	S00~S59	2 digits
Restore default	8		s	~	7E	000	Rests HDTV to factory setting

**NOTE:**

**1. Behavior at lock modes**

Lock Mode	Behavior
Button Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock all buttons on the front panel and RCU, except for "Power".</li> <li>2. All the SET functions should be workable via RS32, even the ones with according hot key in RCU like Mute,...etc.</li> </ol>
MENU Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock "MENU" key of front panel and RCU.</li> <li>2. The Factory and Hospitality modes should not be blocked for the model using MENU-combined key to enter these two modes. Alternative approach will be indicated separately if any limitation by model.</li> </ol>
POWER Lock	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock "POWER" key on the front and RCU.</li> <li>2. The SET_POWER on/off should be workable via RS232, but does not mean the POWER lock will be released under this case.</li> <li>3. Can not be unlocked by reset in OSD setting.</li> <li>4. Will auto AC power-on in power-lock</li> <li>5. Under power-lock, the set will not enter power saving when no PC signal and neither not turn off when no other video signals after 15min.</li> </ol>
Remote control disable	Lock the RCU keys, but keep the front panel buttons workable.

**2. Example for value setting of SET\_TV channel DTV**

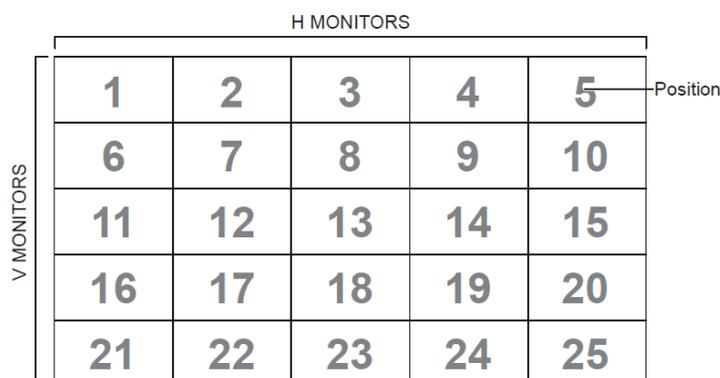
012-0: 0x 30 31 32

012-1: 0x 30 31 42

1012-2: 0x 41 31 52

1512-3: 0x 46 31 62

**3. Tiling definition of H Monitors/ V Monitors/ and Position**



#### 4. Set Date example

Date: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D (“Y17”)

Send: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D (“M03”)

Send: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D (“D15”)

#### 5. Set Time example

Send: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D (“H16”)

Send: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D (“M27”)

Send: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D (“S59”)

### 9.3.2 Get-Function Listing

The PC can interrogate the TV/DS for specific information. The Get-Function packet format consists of 9 bytes which is similar to the Set-Function packet structure. Note that the “Value” byte is always = 000

#### Get-Function description:

**Length:** Total Byte of Message excluding “CR”.

**TV/DS ID** Identification for each of TV/DS (01~98; default is 01).

**Command Type** Identify command type,  
“g” (0x67h): Get Command  
“r” (0x72h): Valid command Reply  
“-“ (0x2Dh): Invalid command Reply

**Command:** Function command code: One byte ASCII code.

**Value[1~3]:** Three bytes ASCII that defines the value.

**CR** 0x0D

**Get-Function format****Send: (Command Type="g")**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** Get "Power STBY status" is the exception for VT2405LED-1 and VT3205LED.

**Reply: (Command Type="r" or "-")****If the Command is valid, Command Type = "r"**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7	8	9

**NOTE:** The reply for "Power STBY status" command is the exception for VT2405LED-1 and V3205LED. It's 0x36 72 6C 30 30 30 0D ( 6rI000<CR>).

**If the Command is Not valid, Command Type="-"**

Name	Length	ID	Command Type	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5

**Example1: Get Brightness from TV-05 and this command is valid.****The Brightness value is 67.****Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x72</u>	<u>0x62</u>	<u>0x30</u>	<u>0x36</u>	<u>0x37</u>	<u>0x0D</u>

**Example2: Get Brightness from TV-05 , but the Brightness command ID is error and it is NOT in the command table.**

**Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	Command	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x67</u>	<u>0XD3</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

**Reply (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

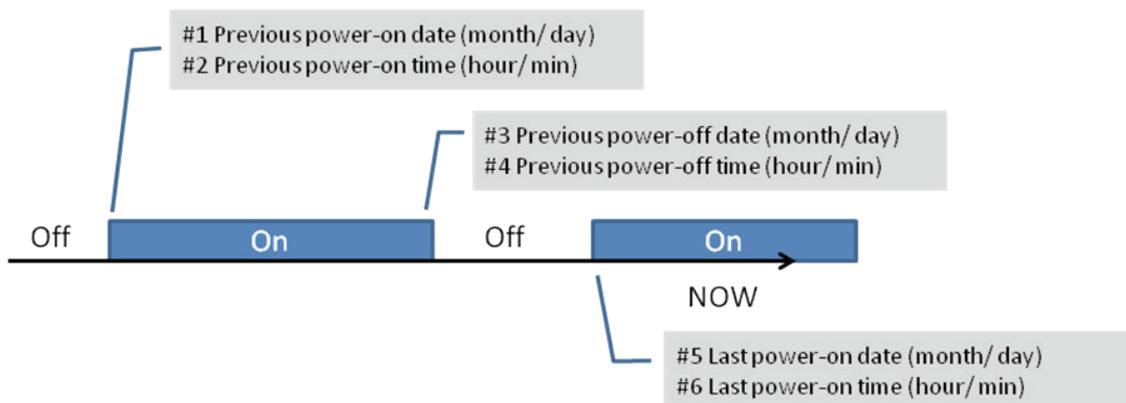
### Get-Function table

Get Function	Length	ID	Command Type (ASCII)	Command		Response Range (Three ASCII bytes)	Comments
				Code (ASCII)	Code (Hex)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Brightness	8		g	b	62	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g	67	000: Off 001: On (muted)	
Get-Input select	8		g	j	6A	000~	See Set-function table
Get-Power status: ON/ STBY	8		g	l	6C	001: ON 000: STBY	Exclude VT2405-1, and VT3205
Get-Remote control	8		g	n	6E	000: Disable 001: Enable 002: Pass through	Gets RCU mode status
Get-Power lock	8		g	o	6F	000: Unlock 001: Lock	
Get-Button lock	8		g	p	70	000: Unlock 001: Lock	
Get-Menu lock	8		g	q	71	000: Unlock 001: Lock	
Get-Setup wizard	8		g	s	73	000: Disable 001: Enable	(for TV)
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: OFF 001: PIP 002: PBP	(for DS)
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	(for DS) See Set-function table

Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: OFF 001: ON	(for DS)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: OFF 001: ON	(for DS) Bezel width compensation
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitors 0x1~0x9: V monitors	(for DS) 1. 2 <sup>nd</sup> digital for H monitors 2. 3 <sup>rd</sup> digital for V monitors
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: OFF 001~025	(for DS) Copy the screen of Position# to identified display
Get-ACK	8		g	z	7A	000	This command is used to test the communication link
Get-Thermal <sup>*2.9</sup>	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	For specific models only
Get-Power on/off log <sup>*3.0</sup>	8		g	1	31	000 (See below note)	For specific models only
Get-Date: Year <sup>*3.0.1</sup>	8		g	2	32	Y00~Y00	Last 2 digits (20)17~(20)99
Get-Date: Month <sup>*3.0.1</sup>	8		g	2	32	M00~M00	2 digits
Get-Date: Day <sup>*3.0.1</sup>	8		g	2	32	D00~M00	2 digits
Get-Time: Hour <sup>*3.0.1</sup>	8		g	3	33	H00~H00	24-hr format. 2 digits
Get-Time: Min <sup>*3.0.1</sup>	8		g	3	33	M00~M00	2 digits
Get-Time: Sec <sup>*3.0.1</sup>	8		g	3	33	S00~S00	2 digits
Get-Device name <sup>*2.9.3</sup>	8		g	4	34	000	
Get-MAC add <sup>*3.0</sup>	8		g	5	35	000 (see below note)	For the model with LAN
Get-RS232 version <sup>*3.0.1</sup>	8		g	6	36	0 (see below note)	Version 0.0.1~9.9.9

**NOTE:**

1. Power on/off log data is replied as 6 sequential strings in following order.



2. Time log data definition

Value 1	Value 2	Value 3
On/ Off indicator 0: Off 1: On	Month in 2 digits (00~12) 24-hr formatted Hour (00~23)	Day in two digits (00~31) Minute in 2 digits (00~59)

Hex code (in hex) = Original data (in dec) + 20

Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)	Date & Time	Code (ASCII)	Code (Hex)
0	space	20	16	6	36	32	R	52	48	h	68
1	!	21	17	7	37	33	S	53	49	i	69
2	"	22	18	8	38	34	T	54	50	p	70
3	#	23	19	9	39	35	U	55	51	q	71
4	\$	24	20	@	40	36	V	56	52	r	72
5	%	25	21	A	41	37	W	57	53	s	73
6	&	26	22	B	42	38	X	58	54	t	74
7	'	27	23	C	43	39	Y	59	55	u	75
8	(	28	24	D	44	40	`	60	56	v	76
9	)	29	25	E	45	41	a	61	57	w	77
10	0	30	26	F	46	42	b	62	58	x	78
11	1	31	27	G	47	43	c	63	59	y	79
12	2	32	28	H	48	44	d	64			
13	3	33	29	I	49	45	e	65			
14	4	34	30	P	50	46	f	66			
15	5	35	31	Q	51	47	g	67			

### 3. Get Time log data example

Assumed the power-on/off record of display#01 as below

2014-8/31 08:00 On

2014-8/31 22:00 Off

2014-9/1 10:30 On

2014-9/1 11:00 To send "GET-Time log" command

Send: 0x 38 30 31 67 31 30 30 0D

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 31 01 08 31 0D (On 8/31)

#2 0x 38 30 31 72 31 01 08 00 0D (On 08:00)

#3 0x 38 30 31 72 31 00 08 31 0D (Off 8/31)

#4 0x 38 30 31 72 31 00 22 00 0D (Off 22:00)

#5 0x 38 30 31 72 31 01 09 01 0D (On 9/1)

#6 0x 38 30 31 72 31 01 10 30 0D (On 10:30)

### 4. Get Date example

Assumed the current date of display#01 as below

Date: 2017-3/15

Send: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Reply: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Send: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Reply: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Send: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Reply: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

### 5. Get Time example

Assumed the current time of display#01 as below

Time: 16:27:59

Send: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Reply: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Send: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Reply: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Send: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Reply: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

## 6. Get Device Name example

Assumed the device name is CDE-5500

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 34 43 44 45 0D ("C" "D" "E")

#2 0x 38 30 31 72 34 2D 35 35 0D ("- "5" "5")

#3 0x 38 30 31 72 34 30 30 00 0D ("0" "0" "(NULL)")

#4 0x 38 30 31 72 34 00 00 00 0D ("(NULL)" "(NULL)" "(NULL)")

Assumed the device name is "NMP-302 #1"

Send: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 34 4E 4D 50 0D ("N" "M" "P")

#2 0x 38 30 31 72 34 2D 33 30 0D ("- "3" "0")

#3 0x 38 30 31 72 34 32 20 23 0D ("2" "(SPACE)" "#")

#4 0x 38 30 31 72 34 31 00 00 0D ("1" "(NULL)" "(NULL)")

## 7. Get MAC add example

Assumed the MAC address is 00:11:22:aa:bb:cc

Send: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Reply:

#1 0x 38 30 31 72 35 00 11 22 0D ("00" "11" "22")

#2 0x 38 30 31 72 35 aa bb cc 0D ("aa" "bb" "cc")

## 8. Get RS232 version example

Assumed the version is 3.0.1

Send: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version)

Reply: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

### 9.3.3 Remote Control Pass-through mode

When PC sets the TV/DS to Remote Control Pass through mode, the TV/DS shall send a 7-byte packet (followed by “CR”) in response to RCU button activation. Note, that in this mode the RCU shall have no effect on the TV/DS function. For example: “Volume+” will not change the volume in the LCD but only sends “Volume+” code to PC over the RS232 port.

#### IR Pass Through-Function format

Reply: (Command Type=“p”)

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Byte Count	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Bytes order	1	2~3	4	5	6	7

**Example1: Remote Control pass-through when “VOL+” key is pressed for TV-05 Send (Hex Format)**

Name	Length	ID	Command Type	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	<u>0x36</u>	<u>0x30</u> <u>0x35</u>	<u>0x70</u>	<u>0x31</u>	<u>0x30</u>	<u>0x0D</u>

Key	Code (HEX)
1	01
2	02
3	03
4	04
5	05
6	06
7	07
8	08
9	09
0	0A
-	0B
RECALL (LAST)	0C
INFO (DISPLAY)	0D
	0E
ASPECT (ZOOM, SIZE)	0F
VOLUME UP (+)	10
VOLUME DOWN (-)	11
MUTE	12
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+	13
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS-	14

POWER	15
SOURCES (INPUTS)	16
	17
	18
SLEEP	19
MENU	1A
UP	1B
DOWN	1C
LEFT (-)	1D
RIGHT (+)	1E
OK (ENTER, SET)	1F
EXIT	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26
	27
	28
	29
	2A
	2B
RED ■ (F1)	2C
GREEN ■ (F2)	2D
YELLOW ■ (F3)	2E
BLUE ■ (F4)	2F

**NOTE:**

1. This IR-pass-through code is different from the RCU key code.
2. Special control sequence for POWER key under IR-pass through mode.
  - 2-1. When TV/DS is OFF and receives the IR POWER code: TV/DS will turn itself on, then forward the POWER code to the host via RS232.
  - 2-2. When TV/DS is ON and receives the IR POWER code: TV/DS will forward the POWER code to the host via RS232, then turn off itself.
  - 2-3. When SET-POWER LOCK is enabled, the TV/DS will not respond to POWER key pressing.
3. The VOLUME UP and VOLUME DOWN code will repeatedly output when you press and hold the keys.

## Combination Keys:

Special Mode	Front Key Pressing (Interval 1 sec.)	Remark
Button Lock & Un-lock	"VOL-" → "VOL-" → "SETTING" → "HOME"	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock all buttons of front panel and RCU, except for "Power".</li> <li>2. All the SET functions should be workable via RS32, even the ones with according hot key in RCU like Mute,...etc.</li> </ol>
"MENU" Lock & Un-lock	"VOL+" → "VOL+" → "SETTING" → "HOME"	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock "MENU" key of front panel and RCU</li> <li>2. The Factory and Hospitality modes should not be blocked for the model using MENU-combined key to enter these two modes. Alternative approach will be indicated separately if any limitation by model.</li> </ol>
"POWER" Lock & Un-lock	"VOL-" → "VOL+" → "SETTING" → "HOME"	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lock "POWER" key of front and RCU.</li> <li>2. The SET_POWER on/off should be workable via RS232, but does not mean. the POWER lock will be released under this case.</li> <li>3. Can not be un-locked by reset in OSD setting.</li> <li>4. Will auto AC power-on in power-lock.</li> <li>5. Under power-lock, the set will not enter power saving when no PC signal and neither not trun off when no other video signals after 15min.</li> </ol>
"Touch" Lock & Un-lock	"VOL+" → "VOL+" → "VOL+" → "SETTING" → "HOME"	Lock Touch moduel

# Weitere Informationen

## Kundendienst

Für technische Unterstützung oder Kundendienst für Ihr Gerät sehen Sie bitte in der unten stehenden Tabelle nach, oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

**HINWEIS:** Sie benötigen die Seriennummer Ihres Geräts.

Land/Region	Website	Telefone	E-mail
Deutschland	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_deu@viewsoniceurope.com">service_deu@viewsoniceurope.com</a>
Österreich	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_at@viewsoniceurope.com">service_at@viewsoniceurope.com</a>
Schweiz (Deutsch)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_ch@viewsoniceurope.com">service_ch@viewsoniceurope.com</a>

# Eingeschränkte Garantie

## ViewSonic®-Smart-Whiteboard

### Garantieumfang:

ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

### Die Garantie gilt für folgende Personen:

Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

### In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:

1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
  - a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
  - b. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
  - c. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
  - d. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
  - e. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
  - f. Normale Abnutzung und Verschleiß.
  - g. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Jedes Produkt, das einen Zustand aufweist, der allgemein als "eingebrenntes Bild" bezeichnet wird, was durch die Anzeige eines statischen Bildes über einen längeren Zeitraum verursacht wird.
4. Deinstallations-, Installations-, Einfachtransport-, Versicherungs- und Einstellungsservicekosten.

### Inanspruchnahme des Kundendienstes:

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe "Kundenunterstützung"). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre Adresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.
3. Bringen Sie das Produkt in der Originalverpackung zu einem von ViewSonic autorisierten Kundendienstzentrum oder zu ViewSonic. Die Versandkosten werden von Ihnen getragen.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

### Einschränkung stillschweigender Garantien:

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oder expliziten Garantieansprüche, einschliesslich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck, ausgeschlossen.

**Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:**

Die Haftung von viewsonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. Viewsonic übernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie andere wirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, folge- oder sonstige Schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.
4. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.

**Auswirkung nationaler Gesetze:**

Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte. Sie haben möglicherweise auch andere Rechte, die je nach Land verschieden sein können. Einige Länder gestatten die Einschränkung stillschweigender Garantien und/oder den Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden nicht. Die obigen Einschränkungen treffen daher unter Umständen nicht auf Sie zu.

**Verkäufe außerhalb der USA und Kanadas:**

Informationen über Garantie- und Dienstleistungen für ViewSonic-Produkte, die außerhalb der USA und Kanadas verkauft wurden, erhalten Sie direkt von ViewSonic oder einem ViewSonic-Händler vor Ort.

Die Garantiefrist für dieses Produkt in Festlandchina (Hong Kong, Macao und Taiwan nicht eingeschlossen) unterliegt den Bestimmungen und Bedingungen auf der Wartungs- und Garantiekarte.

Details zur angebotenen Garantie für Benutzer in Europa und Russland sind in der Website [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) unter Support/Warranty Information zu finden.



**ViewSonic®**